

# **Von Boten und Wächtern(Warrior Cats RPG)**

**von Donnerstern?**

online unter:

**<https://www.testedich.de/rpgs-rollenspiele/buecher/warrior-cats>**

**Möglich gemacht durch [www.testedich.de](http://www.testedich.de)**

# Einleitung

Es gibt Legenden das es vor langer Zeit Wächter sowie Booten gab. Der Bote war der schnellste und geschickteste seines Clans Bote hatten außerdem den Drang nach Freiheit während der Wächter des Clans ein mächtiger Kämpfer gewesen sein soll mit einer starken Bindung zu seinen Vorfahren.

Damals so Geist es hatte jeder der Clans einen Boten und einen Wächter. Doch heute sind es nur noch Legenden. Doch eine neue Bedrohung gefährdet die Clans nachts verschwinden Katzen spurlos ihr Geruch wird allerdings immer wieder an der Grenze gefunden überdeckt vom Gestank nach Asche und Tod.

Die vier Clans der Eisclan, der Dunkelclan, der Erdclan und der Weitenclan sind erneut in Gefahr. Doch acht junge werden geboren in jedem Clan ein großer Kämpfer und ein schneller Bote die die Clans retten müssen oder scheitern.

# Kapitel 1

## Einleitung

Es gibt Legenden das es vor langer Zeit Wächter sowie Booten gab. Der Bote war der schnellste und geschickteste seines Clans Bote hatten außerdem den Drang nach Freiheit während der Wächter des Clans ein mächtiger Kämpfer gewesen sein soll mit einer starken Bindung zu seinen Vorfahren.

Damals so Geist es hatte jeder der Clans einen Boten und einen Wächter. Doch heute sind es nur noch Legenden. Doch eine neue Bedrohung gefährdet die Clans nachts verschwinden Katzen spurlos ihr Geruch wird allerdings immer wieder an der Grenze gefunden überdeckt vom Gestank nach Asche und Tod.

Dir vier Clans der Eisclan, der Dunkelclan, der Erdclan und der Weitenclan sind erneut in Gefahr. Doch acht junge werden geboren in jedem Clan ein großer Kämpfer und ein schneller Bote die die Clans retten müssen oder scheitern.

## Regeln:

1. Ich [Donnerstern?] bin hier der Boss!
2. Dieses Rpg wird bitte nicht kopiert.
3. Keiner schreibt pervers, gewaltig usw
4. Keiner wird außerhalb des rpg's beleidigt
5. Bitte achtet auch etwas auf die Rechtschreibung, sie muss nicht perfekt sein (ist meine ja auch nicht) aber man soll verstehen können was du meinst, also bitte nicht das:

Ig he agen.(Ich gehe jagen)

6. In einem RPG schreibt man so:

Name: sprechen

Name: //denken//

Name: \*tun\*

(Außerhalb des rpg's)

Hier ist noch mal ein Beispiel:

Birkengesicht: Ich führe die Grenzpatrouille an.

Birkengesicht: //Ich nehme am besten Hirschfell und Federsprung mit.//

Birkengesicht: \*führt die Patrouille aus dem Lager\*

7. Wer eine Woche nicht on kommt fliegt! Wenn ihr über längere Zeit nicht on kommen könnt, dann sagt es bitte, aber ich möchte das dieses Rpg aktiv bleibt

8. Keiner spielt für jemand anderes! Das heißt keiner wird ohne Erlaubnis von jemand getötet etc. Es werden auch bitte keine Junge für jemanden erstellt, ohne um Erlaubnis des Spielers der Eltern zu bitten.

9. Bleibt bitte realistisch und erstellt keine Katzen die zu perfekt sind

10. Wenn ihr Fragen habt dann wendet euch bitte an mich.

11. Wenn ihr, aus diesem rpg austretet gebt mir vorher bitte Bescheid und sagt mir was ich mit euren charas machen soll, also löschen oder zum übernehmen anbieten. Das ihr eure chara's sterben lasst, würd sehr ungern gesehen!

12. Es gibt keine superbeliebte Katze! Es dürfen max drei Katzen gleichzeitig in eine Katze verliebt sein, sonst wird es ja langweilig...

13. Bitte macht keine Werbung ohne meine Erlaubnis. Achso und Bitte beachtet auch das was unten in den kommi's steht! Wer hier mehr als drei mal Werbung macht, lernt dass fliegen schneller als er "Fuchsdreck" sagen kann!

14. Spielt bitte höchstens 20 charas, wenn ihr sie nicht mehr spielen könnt, sagt es mir! Und die komplette Familie, beste Freunde usw müsst ihr nicht gleich am Anfang festlegen, das meiste ergibt sich von selbst

15. Der Anführer bestimmt die Mentoren

16. Wenn ihr austreten wollt, dann lasst eure charas bitte nicht sterben, sondern löscht sie oder gibt sie zum übernehmen frei, da hier auch tote Katzen gespielt werden können

17. Bitte keine Mutterlosen Jungen.

18. Jede Katze altert jeden Samstag um einen Mond.

Wichtigste Regel:

\*Trommelwirbel\*

Habt Spaß!

Infos:

-Jedem Montag gibt es eine große Versammlung

-Jeden Mittwoch treffen sich die Heiler Katzen.

Altersliste:

Junges: 0-6 Monde

Schüler: 6-12 Monde

Heilerschüler: 6-15 Monde

Königin: ab 18 Monde

Älteste: frühestens ab 40 Monden

Zweiter Anführer: muss einen Schüler gehabt haben

Anführer: wenn der Anführer verstirbt oder zurücktritt wird der zweite Anführer Anführer.

# Kapitel 2

Dunkelclan(DC)

Territorium:

Das Territorium des Dunkelclans liegt an einem Berghang der von dichtem Wald bewuchert wird. Der Boden ist dicht bewachsen und nicht viel Sonne dringt bis nach unten es liegen auch immer wieder größere Felsen herum. Es grenzt an die Territorien von EiC und EdC

Lager:

Das Lager des Dunkelclans ist durch einen Steinschlag entstanden. Die Gerölllawine bildete viele Höhlen und legte sogar eine kleine Quelle frei als die stehen blieb. Unterhalb der Gerölllawine ist ein Steilhang der den Clan von dieser Seite schützt. Relativ weit oben liegt der Anführerbau der Stein der als Boden dient ist so groß das er aus der Höhle rausreicht und der Anführer von hier aus zum Clan sprechen kann. Rechts unten vom Anführer Bau liegt der Kriegerbau er ist sehr in die Länge gezogen damit er genug Platz bietet da er nicht sehr tief ist dies bietet auch den Vorteil das die Krieger schon früh durch die Sonne geweckt werden. Links unterhalb des Anführerbaus liegt der Schülerbau er besteht aus drei kleinen dicht beieinander liegenden Höhlen. Am weitesten unten liegt der Heilerbau er ist geräumig in der Decke ist ein Loch deshalb ist in der Mitte eine kleine Wasserstelle in der sich Regenwasser sammelt. Vor dem Heilerbau sind viele Sonnige Steine auf denen der Heiler oft seine Kräuter trocknet. Der Ältesten Bau liegt etwas unterhalb des Schülerbaus aber oberhalb des Heilerbaus. Er besteht aus einem hohlen Baum der damals mit dem Geröll mitgerissen wurde auf ihm spielen auch gerne die Jungen. Die Kinderstube liegt unterhalb des Kriegerbaus der Eingang ist ein schmaler Felsspalt um Feinde abzuhalten innen ist es sehr geräumig und durch den Spalt dringt Sonnenlicht ein. Die Kinderstube ist der größte und sicherste Bau.

Beute: vor allem Mäuse und Eichhörnchen aber auch Vögel

Besondere Orte:

Kristallbach=ein kleiner Bach der Funkelt wie Kristalle er Bildet die Grenze zwischen DC und EdC.

Urulme=Eine alte große Ulme bei der man viel Beute findet

Hierarchie:

Anführer: Schattenstern

Zweiter Anführer:

Heiler: Blausturm

Heilerschüler: Nadelpfote

Krieger: Distelsee, Rosenfarn, Wolkenfeder, Rabenfeder

Schüler: Nachtpfote, Brandpfote

Junge: Schattenjunges

Älteste:

# Kapitel 3

Eisclan(EiC)

Territorium:

Das Territorium des Eisclan besteht aus ein paar kleinen Wiesen mit vereinzelt Bäumen und einem gigantischen See der auch Spiegelsee genannt wird. Es grenzt an den DC und den WC.

Lager:

Das Lager des Eisclans liegt unter ein paar Bäumen in der Nähe des Spiegelsees. Es ist dort schön sonnig und die Katzen können ihr Territorium von hier aus gut überblicken. Geschützt wird das Lager von Dornensträuchern und Hecken. Der Eingang liegt im Süden direkt links neben dem Eingang ist eine große Hecke auf die Lichtung gewachsen und wird als Kriegerbau verwendet. Rechts neben dem Eingang liegt der Schülerbau er besteht ebenfalls aus einer Hecke. Am hinteren Ende des Lagers liegt der Anführerbau. Der besteht aus einem alten Wohl von den Zweibeinern vergessenem Holzstapel auf die Katzen haben ihn soweit umgebaut und stabilisiert das er nun als Bau dient und der Anführer von oben auf dem Holzstapel Versammlungen halten kann. Zwischen Anführerbau und Kriegerbau liegt ein verlassener Fuchsbau mit zwei Höhlen die Linke dient als Ältestenbau während die Rechte als Kinderstube benutzt wird. Zwischen Schülerbau und Anführerbau steht ein alter Baumstumpf mit der Zeit hat der Regen seine Wurzeln freigelegt zwischen denen nun der Heiler lebt, seine Kräuter aufbewahrt und kranke/ verletzte Katzen versorgt.

Beute: Vor allem Fisch und Kaninchen, seltener auch mal Feldmäuse

Besondere Orte:

Spiegelsee = ein großer spiegelglatter See in der Mitte der Clanterritorien dort findet man viel Fisch

Dunkeldreieck= Drei große schwarze Bäume die in einem Dreieck stehen

Gänsefeld= ein Feld mit hohem Grad hier findet man auch Kräuter im Frühling kommen hier oft Gänse vorbei

Hierarchie:

Anführer: Libiskusstern

Zweiter Anführer:

Heiler: Mondsee

Heilerschüler: Buntpfote

Krieger: Rauch, Kirschglanz, Hirschnebel, Schwalbenschweif, Hasenfeuer, Dämmerfrost, Rabennacht

Schüler:

Königinnen:



Älteste:

# Kapitel 4

Erdclan(EdC)

Territorium:

Der Erdclan hat einen schönen Lichten Laubwald doch unter diesem Wald ist ein kompliziertes Tunnelsystem in dem sich nur Erdclankatzen auskennen. Es grenzt an den WC und den DC.

Lager:

Der Erdclan hat sein Lager in den Tunneln eingerichtet. Eine Große Höhle dient hier als Lager bis feindliche Katzen da sind haben sie sich längst verirrt. Kleine Höhlen dienen als Baue und sind bequem mit Moos ausgepolstert. Rechts neben dem Eingang liegt der Anführerbau der Eingang liegt drei Schwanzlänge über den Biden sodass die Katzen einen Ast zum Eingang gelegt haben damit der Anführer gut in seinen Bau kommt. Daneben liegt gleich der Heilerbau er hat einen Eingang in eine große Höhle, in der er die Verletzung unterbringt und pflegt, von dort aus gibt es noch zwei Eingänge in kleinere Höhlen, das Kräuterlager und die Schlafhöhle des Heilers. Außerdem gibt es beim Kräuterlager einen geheimen Ausgang von dem nur der Heiler und sein Schüler weiß. Am hinter Ende des Lagers liegen der Schülerbau und die Kinderstube, diese sind einfach gewöhnliche Höhlen. Daneben liegt der Ältestenbau, vor dessen Eingang hängt Efeu herab der den Ältesten einen ruhigen Platz gewährleistet. An der linken Seite des Ausgangs liegt der Kriegerbau. Dieser besteht aus einem großen Bau und ein paar kleinen falls es mal zu wenig Platz gibt können die kleinen verwendet werden doch meistens stehen sie leer.

Beute: Unterirdisch finden die Katzen Maulwürfe und Mäuse. Oberirdisch vor allem Vögel und Eichhörnchen

Besondere Orte:

Kristallfluss = kristallklarer Fluss der die Grenze zwischen DC und EDC bildet

Liederbaum=Eine Große Weide auf der man gut klettern kann

Nachtquelle=eine kleine Quelle die ein paar Fuchslängen weiter in einen Tümpel endet dort kann man gut jagen

Hierarchie:

Anführer: Krallenstern

Zweiter Anführer: Finstersturm

Heiler:

Heilerschüler:

Krieger: Pumagold, Wirbellicht, Lichtgeist

Schüler: Blattpfote

Junge: Minzjunges

Älteste:

# Kapitel 5

Weitenclan(WC)

Territorium:

Der Weitenclan hat eine hübsche Hügellandschaft als Territorium. Es grenzt an den EiC und den EdC.

Lager:

Das Lager des Weitenclans ist in einer kleinen Mulde über die der Wind pfeift und die von Heidekraut umgeben ist Feinde sieht man hier schon von weitem.

Der Eingang besteht aus einem versteckten Tunnel. Links neben dem Eingang liegt der Schülerbau er besteht aus Buschästen die zusammengeflochten sind. Rechts neben dem Eingang liegt der Kriegerbau der eine Mulde in der Erde ist die mit Ästen, Blättern, Grass und Federn bedeckt ist. Neben dem Kriegerbau gibt es einen alten Kaninchenbau in dem es sich der Anführer bequem gemacht hat. Daneben ist ein Holunderbusch in dem die Kinderstube ist in der Blattfrische naschen die Jungen gerne die Beeren aber auch die Heilerin schätzt sie. Der Bau der Heilerin liegt am Hinteren Ende der Lichtung neben der Kinderstube. Es ist ein großer Ginsterbusch, er ist schön hell und der Heiler hat die Lichtung und vor allem die Kinderstube im Blick ohne selbst gesehen zu werden. Neben dem Heilerbau liegt ein großer Felsbrocken der Tagsüber einen Teil der Lichtung in angenehmen Schatten taucht unterhalb des Steines liegt auch der Frischbeutehaufen. Auf dem Stein hält der Anführer auch Versammlungen ab. Zwischen dem Stein und dem Schülerbau liegt ein Heide Gebüsch das den Ältesten als Unterschlupf dient.

Beute: Meistens Kaninchen aber auch Greifvögel wenn welche da sind aber auch Frldmäuse sind Willkommene Beute

Besondere Orte:

Himmelskuppe = der Höchste Hügel von dort aus hat man eine hervorragende Sicht

Sonnenfeld=ein Heidefeld, die Heidestängel sind höher als Katzen dort sind oft Mäuse

Sturmtal= Dort ist das Gras kurz das Tal ist sehr groß es eignet sich gut für die Kaninchnjagd, dort kann man gut lange Strecken laufen

Hierarchie:

Anführer: Weißstern

Zweiter Anführer: Flammenfrost

Heiler: Grassbart

Heilerschüler:

Krieger: Pantherkralle, Bernsteinglut

Königinnen:

Älteste:

# Kapitel 6

## Prophezeiung

Die Auserwählten Katzen haben eine Art Seelentier das sie in ihrer Not rufen können. Die Booten haben Vögel die Wächter Raubkatzen. Sie rufen ihr Seelentier zum ersten Mal wenn sie in Gefahr sind. Außerdem gibt es noch einen Hami dieser kann mit Tieren sprechen. Als Libellenpfote zum ersten Mal seit langem ein Seelentier rief erhielt jeder Anführer und jeder Heiler eine Prophezeiung: Wenn Mythos Gegenwart wird werden die Boten und Wächter jedes Clans den Aschensturm besiegen.

Weitenclan:

B-Wanderfalke: Libellenpfote

W-Gepard

Erdclan:

B-Habicht

W-Puma-Blattpfote

Eisclan:

B-Schneeeule=Sonnenjunges

W-Schneeleopard=Feuerjunges

Dunkelclan:

B-Bussard

W-Panther=Schattenjunges

Hami =Nari

Jeder auserwählte soll bitte ein Schüler sein. Außerdem darf jeder nur einen Auserwählten und nur einen Anführer haben.

# Kapitel 7

Steckis:

Wenn du mitmachen willst schicke einfach diesen Stecki in die Kommentare.

Name:

Geschlecht:

Alter:

Clan:

Rang:

Aussehen:

Charakter:

Stärken:

Schwächen:

Prophezeiung:

Familie:

Sonstiges:

Name: Libiskusstern

Geschlecht: weiblich

Alter: 39 Monde

Clan: Eisclan

Rang: Anführer

Aussehen: sie ist eine schlanke Schildpatt Katze.

Charakter: hilfsbereit

Stärken: gute Jägerin, hilfsbereit

Schwächen: hat höhenangst, zurückhaltend

Prophezeiung: nein

Familie: ihr Gefährte ist Rabennacht(erstellbar). Hirschpfote und Kirschpfote sind ihre Jungen

Sonstiges: /

Name: Hirschnebel

Geschlecht: männlich

Clan: Eisclan

Rang: Krieger

Aussehen: Hirschkfote ist ein kräftiger erdbrauner Kater mit bernsteinfarbenen Augen.

Charakter: stolz

Stärken: stolz, treu

Schwächen: arrogant, nicht sehr schnell

Prophezeiung: /

Familie: Rabennacht und Libiskusstern sind seine Eltern. Kirschkfote ist seine Schwester.

Sonstiges: /

Name: Kirschglanz

Geschlecht: weiblich

Alter: 12 Monde

Clan: Eisclan

Rang: Krieger

Aussehen: Ihr Fell ist dunkelrot fast wie Blut sie hat waldgrüne Augen.

Charakter: mutig

Stärken: mutig, gute Kämpferin

Schwächen: stur, widersetzt sich gerne Regeln

Prophezeiung: /

Familie: Rabennacht und Libiskusstern sind ihre Eltern. Hirschkfote ist sein Bruder.

Sonstiges: /

Name: Sonnenjunges

Geschlecht: Weiblich

Alter: 5 Monde

Clan: EisClan

Rang: Junges

Aussehen: Hellbraun/cremfarben bis dunkelbraun, mit einem schnörkeligen Muster über dem Rücken, drei hellen Punkten unter dem linken Auge und grün-blauen Augen

Charakter: Sie ist Nett, Hilfsbereit und Freundlich. Sie ist etwas schüchtern aber auch sehr Mutig und denkt zuerst immer an die Anderen.

Stärken: Schwimmen, Fischen, Andere zum Lachen bringen

Schwächen: Heilen, da sie es nicht ertragen kann zu sehen, wenn jemand Schmerzen leidet

Prophezeiung: Botin

Familie:

- Mutter: Kastanienherz (Tot)

- Vater: Kampfklau (Tot)



Sonstiges: Ist mit 1 Mond mal in den Bach gefallen, jedoch nicht ertrunken, sondern wie geschwommen.

Ihre Mutter starb bei der Geburt und ihr Vater wurde kurz darauf von einem Fuchs getötet.

Name: Distelsee

Geschlecht: weiblich

Alter: 23 Monde

Clan: Dunkelclan

Rang: Kriegerin

Aussehen: Distelsee ist eine kleine schwarze Kätzin mit geschmeidigen schwarzen Fell und hellblauen Augen. Ihre Linke Vorderpfote ist weiß.

Charakter: hilfsbereit, aggressiv zu Feinden

Stärken: hilfsbereit, Spuren lesen

Schwächen: wird zu schnell aggressiv

Prophezeiung: /

Familie: sie hat eine Schwester namens Rosenfarn(erstellbar)

Sonstiges: /

Name: Pumagold

Geschlecht: männlich

Alter: 28 Monde

Clan: Erdclan

Rang: Krieger

Aussehen: Pumagold ist ein kräftiger hell goldener Kater mit breiten Pfoten.

Charakter: aufmüpfig

Stärken: stolz, selbstbewusst, starker Kämpfer

Schwächen: arrogant, hat Angst vor Wasser

Prophezeiung: /

Familie: seine Familie ist bei einem Erdsturz ums Leben gekommen

Sonstiges: er wäre gerne mal Anführer.

Name: Libellenpfote

Geschlecht: männlich

Alter: 10 Monde

Clan: Weitenclan

Rang: Schüler

Aussehen: Libellenpfote ist ein kleiner, schlanker, hellgrauer Kater mit bernsteinfarbenen Augen.

Charakter: aufgeschlossen

Schwächen: kein guter Kämpfer, aggressiv

Prophezeiung: ja Bote

Familie: Rankensturm(erstellbar) und Goldfeder(erstellbar) sind seine Eltern. Finkenpfote(erstellbar) und Sturzpote(erstellbar) sind seine Schwestern.

Sonstiges: Er hat eine Narbe, die er bekam als er als Junges stürzte, an seinem rechten Vorderlauf die aussieht wie eine Feder. Man sieht die Narbe aber nur wenn man sein Fell beiseite schiebt.

Name: Wolkenfeder

Geschlecht: weiblich

Alter: 18 Monde alt

Clan: DunkelClan

Rang: Kriegerin

Aussehen: Schildplattfarbene Kätzin mit meeresblauen Augen und schneeweißen Pfoten

Charakter: etwas besserwisserisch, schlau, lustig, schnell und sanft

Stärken: geschickte Kämpferin, freundlich

Schwächen: reizbar, kampflustig

Prophezeiung: /

Familie: meine Mutter Rotfarn und mein Vater Löwenflamme

Sonstiges: Hat eine lange Narbe an der linken Flanke und das rechte Ohr ist zerfetzt.

Name: Feuerpfote

Geschlecht: weiblich

Alter: 6 Monde

Clan: EisClan

Rang: Schüler

Aussehen: Flammenfarbenes Fell mit saphierblauen Augen, weißen Pfoten und Schwanzspitze

Charakter: neugierig, verspielt

Stärken: andere um den Finger wickeln

Schwächen: ungeduldig, will immer sofort anfangen

Prophezeiung: Wächterin

Familie: ihre Mutter Rosendorn(erstellbar) und ihr Vater Abendröte(erstellbar), und ihre Schwester Dämmerjunges(erstellbar)

Sonstiges: hat eine schwarze Nase und fast nicht sichtbare Punkte auf dem Schwanz

Name: Nadelpfote

Geschlecht: weiblich

Alter: 11 Monde

Clan: DunkelClan

Rang: Heilerin

Aussehen: schildplattfarbenes, langes Fell mit blassgelben Augen( also quasi genauso wie Sol)

Stärken: Heilen, Jagen

Schwächen: Kämpfen

Prophezeiung: /

Familie: ihre Schwester Seidenpfote(tot) und ihre Eltern Tigersprung und Grasstreif

Sonstiges: duftet meistens nach Kräutern, ist noch eine Schülerin, weil sie erst vom Anführer ihren Namen bekommen muss( später heißt sie dann bitte Nadelschweif)

Name: Schattenstern

Geschlecht: weiblich

Alter: 29 Monde

Clan: DunkelClan

Rang: Anführer

Aussehen: Schattensterns Fell ist lang und schwarz, mit Ausnahme ihres weißen Schwanzes und sie hat leuchtend minzgrüne Augen

Charakter: stark, selbstbewusst

Stärken: gute Kämpferin

Schwächen: Sorge um ihren Clan

Prophezeiung: /

Familie: die Eltern sind Älteste, und zwar: Lilienblatt(erstellbar) und Weißfrost(erstellbar)

Sonstiges:

Name: Rosenfarn

Geschlecht: weiblich

Alter: 23 Monde

Clan: DunkelClan

Rang: Kriegerin

Aussehen: Rosenfarn ist eine rauchgraue, fast schwarze Kätzin mit hellgrauen Flecken auf dem Fell und bernsteinfarbenen Augen

Charakter: hilfsbereit, unfreundlich, was Feinde betrifft

Stärken: kann gut jagen

Schwächen: Kämpfen

Prophezeiung: /

Familie: Ihre Schwester Distelsee

Sonstiges: lange Narbe über dem Auge

Name: Blausturm

Geschlecht: weiblich

Alter: 37 Monde

Clan: DunkelClan

Rang: Heilerin

Charakter: sehr freundlich, strahlt eine innere Ruhe aus

Stärken: Heilen, hilfsbereit

Schwächen: Kämpfen

Prophezeiung: /

Familie: Ihre Mutter Silbernuss ist eine ältere Kriegerin des DunkelClans

Sonstiges: Blausturm hat eine tiefschwarze Pfoten und eine weiße Schwanzspitze.

Name: Schattenjunges

Geschlecht: Männlich

Alter: 5 Monde

Clan: Dunkelclan

Rang: Junges

Aussehen: Pechsches schwarzes Fell und Grüne Augen

Charakter: Wild, Abenteuerlustig, Stur

Stärken: Klettern, Wachen

Schwächen: Er kann nicht so gut Schwimmen, Still sitzen

Prophezeiung: Ja Wächter

Familie: Weidenbriese ( Mutter) und Falkennebel (Vater)

Sonstiges: Nein

Name: Weißstern

Geschlecht: Männlich

Alter: 34 Monde

Clan: Weitenclan

Rang: Anführer

Aussehen: Weißer Kater mit Bernsteinfarbenen Augen

Charakter: Hilfsbereit, Nett, Stur

Stärken: Anführen, Für seinen Clan sorgen, Rennen

Schwächen: Schwimmen, Schlangen

Prophezeiung: Nein

Familie: Flammensturm (Vater), Tuffennacht (Mutter, Tot ) und sein Bruder Pantherkralle

Sonstiges: Er und sein Bruder sind unzertrennlich

Name: Pantherkralle

Geschlecht: männlich

Alter: 34 Monde

Clan: Weitenclan

Aussehen: Pantherkralle hat einen schwarzen Pelz und Funkelnde grüne Augen er ist groß und geschmeidig gebaut.

Charakter: treu

Stärken: jagen, anschleichen

Schwächen: aufmüpfig

Prophezeiung: /

Familie: Weißstern ist sein Bruder

Sonstiges: /

Name: Finkenpfote

Geschlecht: weiblich

Alter: 10 Monde

Clan: WeitenClan

Rang: Schülerin

Aussehen: Sie hat einen grauen Pelz mit weißen Tupfen und gelben Augen

Charakter: freundlich, hilfsbereit

Stärken: herzlich, offen

Schwächen: missbilligend

Prophezeiung: /

Familie: Rankensturm und Goldfeder sind ihre Eltern, Libellenpfote ist ihr Bruder und Sturzpote ist ihre Schwester.

Sonstiges: /

Name: Flammenfrost

Geschlecht: Weiblich

Alter: 23 Monde

Clan: WeitenClan

Rang: Zweite Anführerin

Aussehen: Flammenfarbene, schlanke Kätzin, mit zwei schwarzen Ohren, einer schwarzen Schwanzspitze, drei schwarzen Punkten unter dem linken Auge und strahlend blauen Augen.

Charakter: Sie ist eine ehrgeizige und kluge Kätzin. Sie ist manchmal sehr verschlossen und misstrauisch gegenüber Fremden, doch denen die sie mag gegenüber ist sie sehr liebevoll.

Stärken: Sie ist die beste Kämpferin des Clans, da sie unglaublich geschickt, schnell und stark ist.

Schwächen: Sie ist manchmal sehr verschlossen.

Prophezeiung: Nein

Familie: Gestorben

Sonstiges: Ihr Vater starb vor ihrer Geburt. Ihre Mutter starb als sie 4 Monde alt war bei einem Waldbrand. Als ihr Bruder sie vor einem Streuner beschützen wollte, tötete dieser ihn. Seitdem ist sie

Name: Buntpfote

Geschlecht: w

Alter: 12 Monde

Clan: Eisclan

Rang: Heilerschülerin

Aussehen: Buntpfote hat geflecktes Fell es ist braun, weiß und schwarz, deshalb auch der Name. Ihre Augen sind Eis blau und recht hell.

Charakter: Buntpfote ist schüchtern, misstrauisch und still. Sie wird meistens nicht beachtet und auch oft geneckt aber eigentlich hat sie einige Freunde.

Stärken: Heilen, denken, tarnen und jagen

Schwächen: kämpfen, rennen und klettern

Prophezeiung: Nein

Familie: Sie ist die Schwester von Hirschkpfote und Kirschkpfote, Libiskusstern ist seine Mutter .

Sonstiges: -

Name: Mondsee

Geschlecht: w

Alter: 24 Monde

Clan: Eisclan

Rang: Heilerin

Aussehen: Sie hat weißes glanzendes Fell ohne Flecken und Unreinheiten. Sie hat stralend blaue Augen die einen warmen Blick haben. Ihre Pfoten sind dürr aber ebenfalls weiß und haben lange Krallen. Ihr Bauch ist dünn und an sich ist ihr Körper auch eher dünn.

Charakter: Mondsee ist Treu, fröhlich und hilfsbereit. Sie hilft gerne und jedem und sie findet immer eine Lösung für Probleme. Mit ihr kann man reden und sie beurteilt nicht zu früh.

Stärken: Heilen, schleichen und denken

Schwächen: Kämpfen, Klettern und rennen

Prophezeiung: Nein

Familie: Sie wuchs im Eisclan bei ihrer Mutter siebenmond auf und ihren Vater kannte sie nieh, sie hatte einen Bruder Sternenläufer der aber bei einer Schlacht als Krieger getötet wurde. Ihre Mutter lebt im Moment unter den ältesten und mehr Familie hat sie nicht da sie keinen Gefährten haben darf, als Heilerin.

Sonstiges: Sie hat seltsame Träume im Moment.

Geschlecht: weiblich

Alter: 6 Monde

Clan: EisClan

Rang: Schüler

Aussehen: orange-gelbes Fell wie der Himmel kurz nachdem die Sonne untergegangen ist

Charakter: nett, hilfsbereit

Stärken: Jagen

Schwächen: Füchse

Prophezeiung: /

Familie: Feuerjunges, Rosendorn, Abendröte

Sonstiges: sie hat genau dieselbe Augenfarbe wie Feuerjunges, im Abendlicht sieht sie ihrer Schwester zum Verwechseln ähnlich.

Name: Lichtgeist

Geschlecht: w

Alter: 26 Monde

Clan: Erdclan

Rang: Kriegerin

Aussehen: Lichtgeist ist eine recht zierliche und kleine Kätzin. Ihr Fell ist cremeweiß und mit im Licht golden leuchtenden Streifen getigert. Ihre Augen leuchten in einer Mischung aus Smaragdgrün, Saphirblau und Gold. Ihr Körper ist ziemlich schlank.

Charakter: Lichtgeist ist eine recht stumme Kriegerin. Sie sagt nicht immer was sie denkt und macht sich oftmals klein. Wenn sie jedoch wütend ist, geärgert wird oder mitbekommt, dass jemand etwas tun soll, damit ihm nichts passiert, erhebt sie schon mal ihre Stimme und ist wie ein Löwe.

Stärken: Lichtgeist kann gut jagen und aufmerksam sein. Sie hat ziemlich gute Ohren.

Schwächen: Sie hält sich meist immer Hintergrund und ist schüchtern.

Prophezeiung: nein

Familie: /

Sonstiges: /

Name: Blattpfote

Geschlecht: m

Alter: 10 Monde

Clan: Erdclan

Rang: Schüler

Aussehen: Der schlanke, geschmeidige und kräftige Kater hat einen goldbraunen Pelz. Seine Augen sind gelb-grün. Seine rechte Pfote und die Schwanzspitze sind dunkelbraun. Um das linke Auge hat er einen ebenfalls dunkelbraunen Fleck.

Charakter: Blattpfote ist mehr der Typ, der nachdenkt bevor er handelt. Er weiß immer wofür er

kämpft. Im Kampf ist er wie ein wilder Sturm. Jedoch gibt manchmal zu schnell auf. Er ist und hilfsbereit. Seine 2. Schwäche ist das er denkt er würde alle durch sein Handeln enttäuschen.

Stärken: kämpfen, helfen, Strategie

Schwächen: Gibt zu schnell auf, er denkt oft er würde alle durch sein Handeln enttäuschen.  
schwimmen

Prophezeiung: Ja. Wenn möglich Wächter (nur wenn dies ok wäre )

Familie: Sein Vater Braunfeder starb bei einem Kampf mit einem Fuchs, aber seine Mutter lebt noch.

Sonstiges: Eigentlich nicht. )

Name: Nachtpfote

Geschlecht: W

Alter: 8 Monde

Clan: DunkelClan

Rang: Schülerin

Aussehen: Nachtpfote ist eine grau fast schwarze Kätzin mit schwarzen Tigermuster drauf. Sie ist recht schlank und eher gross. Sie hat blaue Augen.

Charakter: Nachtpfote ist eine mutige nette und hilfsbereite Kätzin. Sie kann aber auch ungeduldig und aufdringlich sein.

Stärken: Sie ist recht gut im kämpfen (vorallem kampfübungen) und rennen.

Schwächen: Sie ist nicht gut im Klettern, schwimmen und wenn etwas negatives passiert ist dann denkt die oft sie hätte die Schuld.

Prophezeiung: Nein

Familie: Ihr Mutter ist in einem Kampf gestorben. Sonst hatt sie noch ihr Vater und ihre 2 Geschwister.

Sonstiges: /

Name: Brandpfote

Geschlecht: Männlich

Alter: 8 Monde

Clan: DunkelClan

Rang: Schüler

Aussehen: Er hat ein Orangfarbenes Fell mit Bernsteinfarbenen Augen, seine Schultern sind etwas breiter.

Charakter: Nett, Stur, Hilfsbereit

Stärken: Klettern, und Jagen

Schwächen: Schwimmen

Prophezeiung: Nein

Familie: Seine Mutter ist in einem Kampf gestorben. Sonst hat er noch seinen Vater und seine



Sonstiges: Er hilft Nachtpfote gerne und redet ihr auch immer ein wenn sie denkt das es ihre Schuld ist, das es nicht ihre ist

Name: Minzpfote

Geschlecht: weiblich

Alter: 6 Monde

Clan: ErdClan

Rang: Schüler

Aussehen: sie hat fuchsbraunes Fell mit dunkleren Streifen und himmelblauen Augen

Charakter: egoistisch, hochnäsig, hat manchmal einen traurigen Blick

Stärken: kann im dunklen besser sehen als die meisten

Schwächen: Helligkeit

Prophezeiung: /

Familie: Mutter Laura ( verschwunden ) und Vater Willie ( verschwunden )

Sonstiges: Sie war früher ein Hauskätzchen, ist dann aber von den Menschen ausgesetzt worden und ist dann so im ErdClan aufgenommen worden.

Name: Krallenstern (Krallenmond)

Geschlecht: Männlich

Alter: 22 Monde

Clan: ErdClan

Rang: Anführer

Aussehen: Brauner Kater, mit fast schwarzen Streifen, bernsteinfarbenen bis gelben Augen und sehr langen Krallen

Charakter: Er ist ein Ehrgeiziger, Stolzer, Böser, Nachtragender, Leicht Reizbarer Kater, mit viel Kraft. Jedoch ist er auch diszipliniert, raffiniert und klug.

Stärken: Klugheit, Stärke und Kampfgeschick

Schwächen: Leicht reizbar und will immer sofort kämpfen

Prophezeiung: /

Familie:

Schwester: Wirbellicht

Sonstiges: Er brachte seine Mutter selbst um, als sie Zweite Anführerin werden sollte, jedoch bekam das keiner mit.

Geschlecht: weiblich  
Alter: 22 Monde  
Clan: ErdClan  
Rang: Kriegerin  
Aussehen: dunkelbraune Kätzin mit schwarzen Streifen und blassgelben Augen  
Charakter: gutherzig, verständnisvoll  
Stärken: Jagen, Überreden,  
Schwächen: Schwimmen, Höhe  
Prophezeiung: /  
Familie: Bruder Krallenstern  
Sonstiges: sie hat ein gelbes und ein blaues Auge

Name: Finstersturm  
Geschlecht: Männlich  
Alter: 21 Monde  
Clan: ErdClan  
Rang: 2. Anführer  
Aussehen: Schwarzer Kater mit funkelnden Augen. Im Gesicht hat er eine lange Narbe die durch das Gesicht führt.  
Charakter: Stolz, Ehrgeizig, leicht reizbar  
Stärken: Kämpfen  
Schwächen: Seine Reizbarkeit  
Prophezeiung: Nein  
Familie: Er ist alleine im Clan aufgewachsen da seine Eltern schon tot waren als er gerade mal 3 Tage alt war Krallenstern war wie ein Vater für ihn.  
Sonstiges: /

Name: Rauch mit Feuer im Herzen ( Rauch, die anderen Clans denken sie heißt Rauchfeuer)  
Geschlecht: weiblich  
Alter: 29 Monde  
Clan: EisClan  
Rang: Kriegerin ( Beutejägerin )  
Aussehen: rauchgraue Kätzin mit verwischt rußigen Pfoten und blauen Augen  
Charakter: freundlich, aufbrausend  
Stärken: Kämpfen, Anschleichen  
Schwächen: leicht reizbar, manchmal geistesabwesend  
Prophezeiung: /

Sonstiges: /

Name: Grassbart

Geschlecht: m

Alter: 37 Monde

Clan: Weitenclan

Rang: Heiler

Aussehen: Grassbart hat ein mittellanges(ungefähr wie bei einer Maine Coon) und beiges Fell. Er ist recht groß gewachsen, aber nicht bullig sondern eher geschmeidig. Seine Augen sind dunkelbraun.

Charakter: freundlich und hilfsbereiter Kater. Nach außen wirkt er meist schroff, was er aber nicht ist. Harte Schale, weicher Kern.

Stärken: heilen, entdecken, sich Sachen merken.

Schwächen: eindeutig Kämpfen und Wasser(wegen seines Fells haßt er es nass zu werden)

Prophezeiung: er empfängt sie, aber mehr auch nicht.

Familie: Seine Eltern verstarben, recht früh, jedoch hat er zwei Geschwister.

Sonstiges: /

Name: Schwalbenschweif

Geschlecht: w

Alter: 30 Monde

Clan: Eisclan

Rang: Kriegerin

Aussehen: Die meist wegen ihrer Körpergröße unterschätzte Kätzin hat ein hellgraues und dunkelgrau getigertes Fell. Ihre Augen leuchten bernsteinfarben.

Charakter: Sie ist eher lustig und nimmt alles mit Humor. Wütend zu kriegen ist sie eigentlich nicht.

Ihr einziges Problem ist, dass sie in Problemsituationen ziemlich schnell die Nerven verliert und zu schnell handelt, ohne vorher nach zudenken.

Stärken: jagen, Listen(was ist die Mehrzahl von List?)

Schwächen: verliert schnell die Nerven und handelt öfters unbedacht

Prophezeiung: nein

Familie: Sie lebt glücklich in ihrem Clan. Ihren Vater kennt sie nicht, weshalb sie ihrem Bruder und ihrer Mutter ziemlich nahe steht.

Sonstiges: /

Name: Hasenfeuer

Alter: 30 Monde

Clan: EisClan

Rang: Krieger

Aussehen: Hell- bis Rauchgrauer Kater mit dunkelgrauen Streifen und leuchtend blauen Augen.

Charakter: Er ist sehr ausgeglichen und liebevoll. Er liebt es durch die Wälder zu preschen und ist allgemein sehr Hilfsbereit, manchmal etwas zu vorschnell.

Stärken: Jagen, Klugheit und Rennen

Schwächen: Er ist nicht so gut im Kämpfen

Prophezeiung: /

Familie:

Mutter: Erstellbar

Schwester: Schwalbenschweif

Vater: Unbekannt

Sonstiges: Er mag es nicht über seinen Vater zu reden.

Name: Bernsteinglut

Geschlecht: m

Alter: 28 M

Clan: Weitenclan

Rang: Krieger

Aussehen: Bernsteinglut ist ein großer Kater sein Fell ist schildpattfarben.

Charakter: unfreundlich, aggressiv, arrogant

Stärken: hat eine unglaublich feines Gehör

Schwächen: langsam

Prophezeiung: /

Familie: seine Mutter lehrte ihm immer das er sich durchkämpfen müsse egal was wäre seinen Vater kannte er nicht und Geschwister hatte er nicht.

Sonstiges: /

Name: Dämmerfrost

Geschlecht: w

Alter: 31 M

Clan: Eisclan

Rang: Krieger

Aussehen: Dämmerfrost ist eine dunkelgraue Kätzin mit blauen Augen.

Charakter: listig, eiskalt

Stärken: gute Lügnerin sowie talentierte Jägerin

Schwächen: sie ist zwar klug aber unterschätzt manchmal ihre Gegner, ihre größte Angst ist es Gefangen zu sein.

Familie: Ihre Eltern möchten sie noch nie nur ihre Schwester daraufhin brachte Dämmerfrost heimlich ihre Schwester um doch der Clan dachte ein Dachs hätte ihre Schwester getötet.

Sonstiges: /

Name: Nari

Geschlecht: Weiblich

Alter: 12 Monde

Clan: Außerhalb

Rang: Einzelläuferin

Aussehen: Kleine, schlanke, weiße Kätzin, mit leichten, dunklen Tupfen auf dem Pelz und einem buschigen Schweif. Sie hat schimmernde, leuchtende, große, graue Augen, mit einem leichten Graustich.

Charakter: Sie ist sehr zurückhaltend und schüchtern, jedoch liebt sie s andere Katzen und Tiere zu beobachten. Sie ist sehr liebevoll und hat eine niedliche Art.

Stärken: Schleichen und Ausweichen

Schwächen: Sie hasst es mit vielen Katzen zusammen zu sein

Prophezeiung: /

Familie: Ermordet oder Verstorben

Sonstiges: Ihre Stimme ist sehr hoch und klingt sehr niedlich.

Name: Rabenfeder(ehemals Rabe)

Geschlecht: männlich

Alter: 18 Monde

Clan: Dunkelclan

Rang: Krieger

Aussehen: ein großer und drahtiger Kater mit einem glänzend schwarzen Fell. Seine Augen sind himmelsblau

Charakter: Ein etwas mürrischer Kater, der meist seine Gefühle nicht richtig zeigt bzw. ausdrücken kann. Er ist ziemlich verschlossen, aber wenn man erstmals eine Bindung zu ihm auf gebaut hat ist er offener.

Stärken: Ich denke Rabenfeder ist ziemlich gut im Kämpfen und durchschlagen

Schwächen: er ist kein guter Läufer und mit seiner mürrischen und verschlossenen Art macht er es anderen nicht immer leicht.

Prophezeiung: nein

Familie: er kann sich an seine Familie nicht mehr erinnern.

Sonstiges: Rabenfeder war ein ehemaliger Einzelläufer, namens Rabe.

Name: Habichtflug  
Geschlecht: m  
Alter: 32 M  
Clan: früher EisClan, jetzt WDF  
Rang: Krieger  
Aussehen: stämmiger, dunkelbrauner Kater mit grünen Augen  
Charakter: kampflustig  
Stärken: zuckt vor keinem Kampf zurück  
Schwächen: ist leichtsinnig  
Prophezeiung: /  
Familie: /  
Sonstiges: /

Name: Rabennacht  
Geschlecht: männlich  
Alter: 40 Monde  
Clan: EisClan  
Rang: Krieger  
Aussehen: schwarzer Kater mit gelben Augen und scharfen Zähnen & Krallen  
Charakter: robust, misstrauisch, freundlich, verschlossen  
Stärken: sehr stark, hat Humor immer am richtigen Zeitpunkt  
Schwächen: er vertraut einem nur, wenn derjenige sich bewiesen hat oder wenn sie gute Freunde sind

Prophezeiung: /  
Familie: Gefährtin Libiskusstern, Sohn Hirschnebel und Tochter Kirschglanz  
Sonstiges: er hat eine rosa Nase und hat eingerissene Ohren

Name: Donnerschweif  
Geschlecht: weiblich  
Alter: 32 Monde  
Clan: früher WeitenClan, jetzt WDF  
Rang: Kriegerin  
Aussehen: cremefarbene Kätzin mit rot-gelben Augen  
Charakter: kämpferisch, wild, furchteinflößend  
Stärken: kämpfen, trainieren  
Schwächen: sehr leicht reizbar, angriffslustig  
Prophezeiung: /  
Familie: sie hat ihre Mutter Blitzlicht, Vater Bienenflug und Bruder Falkenpfote umgebracht  
Sonstiges: sie hat normalerweise weiße Pfoten, die aber vom Blut ihrer vielen Opfer rötlich bis rosa



# Kapitel 8

Weitere Besondere Orte:

Spiegelsee = ein glatter See der zwischen den Clanteretorien liegt

Tropfhöhle=eine Höhle unterhalb des Spiegelsees sie dient als Versammlungsort, die Anführer stehen auf einem Felsen in der Mitte Wassertropfen hängen von der Decke und es gibt kleine Pfützen am Boden das besondere dabei ist das alles Wasser in der Höhle leuchtet

Runenkreis=der Runenkreis ist ein Steinkreis die Steine sind so groß wie Bären und voller eingeritzter Runen, er dient als Treffpunkt der Heiler



# Kapitel 9

Nicht so wichtige Infos:

Kampfstecki:(Wichtig: Kämpfe werden zuerst mit mir abgesprochen und niemand wird ohne Erlaubnis des Besitzers getötet oder schwer verletzt)

Wer gegen wen:

Wer gewinnt:

Weshalb kämpfen sie:

Leicht Verletzte:

Schwer Verletzte:

Tote:

Anführer Leben:

EiC:

Libiskusstern

??

??

??

?(starb an den Wunden die ihr Finstersturm und Krallenstern zugefügt haben)

?(grüner Husten)

?(Wunden nach Kampf gegen den WC)

?(entzündeter Rattenbiss)

DC:

Schattenstern

??

??

??

??

??

?(wurde von Krallenstern im Kampf getötet)

?(grüner Husten)

WC;

Weißstern

??

??  
??  
??  
??  
??

EDC:

Krallenstern:

??  
??  
??  
??  
??  
??

?(wurde von Schattenstern im Kampf getötet)

Zu erstellen:(wer einen Charakter erstellen will fragt einfach dann schicke ich euch die Wichtigsten Infos also Familie,...)

Rankensturm/w/WC/? M  
Goldfeder/m/WC/? M  
Sturzpfeife/w/WC/9M  
Rosendorn/w/EiC/26M  
Abendröte/m/EiC/28 M  
Rotfarn/w/DC/29M  
Löwenflamme/m/DC/31M  
Lilienblatt/?/DC/46M  
Weißfrost/?/DC/49M  
Tigersprung/?/DC/27M  
Grasstreif/?/DC/29M  
Silbernuss/w/DC/53 M  
Weidenbrise/w/DC/? M  
Falkennebel/m/DC/? M  
Flammensturm/m/WC/? M

Zu übernehmen:

Rosenfarn

Mentorenplan:

Nadelpfote-Blausturm

Libellenpfote- Weißstern

Finkenpfote-Pantherkralle

Blattpfote- Pumagold

Nachtpfote-Wolkenfeder

Brandpfote- Schattenstern

Bereits verstorben:

Sternenclan

WDF

Sonnenstern (Anführerin des Erdclans/getötet von Krallenstern)

Fenchelpfote (Schülerin des Erdclans/wurde im Kampf getötet da sie zu jung war um Schülerin zu sein)

Habichtflug (Krieger des Eisclans/unbekannt)

Donnerscheif (Kriegerin des Weitenclans/unbekannt)

# Kapitel 10

News:

RPG wurde erstellt

Flammenfrost ist beigetreten

Windschwinge ist beigetreten

Seelenfeuer ist beigetreten

Die Anführer und Heiler erhielten die Prophezeiung

Icecream ist beigetreten

Sonnenbart ist beigetreten

Feuerpelz ist beigetreten

Es gab einen Kampf:

Wer gegen wen: Erdclan gegen Dunkelclan aber der Eisclan hilft dem Dunkelclan

Wer gewinnt:

Weshalb kämpfen sie: Krallenstern hat ein Zeichen vorgetäuscht

Leicht Verletzte: Lichtgeist, Finstersturm, Hirschkfote, Pumagold, Wolkenfeder

Schwer Verletzte: Brandpfote, Blattpfote, Distelsee, Minzpfote,

Tote: Fenchelpfote, Schattenstern verliert ein Leben, Libiskusstern verliert ein Leben, Krallenstern verliert ein Leben

# Kapitel 11

Wer gehört wem?

DC

WC

EiC

EdC

Einzelläufer

WDF

STC

Prophi

Verschwunden

?Donnerstern(10)

?Libiskusstern

?Hirschnebel

?Kirschglanz

?Distelsee

?Pumagold

?Libellenpfote

?Blausturm

?Pantherkralle

?Bernsteinglut

?Dämmerfrost

?Flammenfrost (5)

?Sonnenjunges

?Flammenfrost

?Krallenstern

?Hasenfeuer

?Nari

?Wolkenfeder (11)

?Schattenstern

?Nadelpfote

?Wolkenfeder

?Feuerpfote

?Finkenpfote

?Minzjunges  
?Wirbellicht  
?Rauch  
?Rabennacht  
?Donnerschweif

?Seelenfeuer(4)  
?Schattenjunges  
?Weißstern  
?Brandpfote  
?Finstersturm

?Icecream(2)  
? Buntpfote  
?Mondsee

?Sonnenbart(5)  
? Lichtgeist  
?Blattpfote  
?Grassbart  
?Schwalbenschweif  
?Rabenfeder

?Feuerpelz (1)  
?Nachtpfote

# Kapitel 12

## Beziehungen

$A \rightarrow B = A$  ist in B verliebt

$A \leftrightarrow B = A$  und B sind Gefährten

$A \rightarrow B = A$  und B werden Gefährten sein (bei Jungen und Schülern)

$A \leftrightarrow B = A$  und B waren Gefährten

$A \rightarrow B = A$  und B sind Geschwister

$A \rightarrow B = A$  und B hassen sich

$A \rightarrow B = A$  hasst B

$A \rightarrow B = A$  und B sind befreundet

$A \rightarrow B = A$  und B sind beste Freunde

$A + B \rightarrow C, D, \dots = A$  und B sind Eltern von C, D, ..

## Liste:

Libiskusstern + Rabennacht + Hirschnebel + Kirschglanz + Buntpfote

Sonnenjunges + Schattenjunges

Schattenjunges + Sonnenjunges

Hirschnebel + Feuerpfote

Libellenpfote + Finkenpfote

Distelsee + Rosenfarn

Weißstern + Pantherkralle

Feuerpfote + Dämmerpfote

Nachtpfote + Brandpfote

Wirbellicht + Krallenstern

Wirbellicht + Finstersturm

Finstersturm + Krallenstern

Schwalbenschweif + Hasenfeuer

# Kapitel 13

Nosturo

Die Nosturo werden auch die sieben genannt es sind sieben Katzen mit mächtigen Fähigkeiten. Früher so heißt es sollen sie Götter unter den Katzen gewesen sein. Die Nosturo wollten damals einen Kampfzug der Katzengötter gegen die Zweibeiner starten doch der Rat der Katzengötter wollte das nicht da es nur in Unheil und Zerstörung enden würde sagten sie. Doch die Nosturo schlossen sich zusammen und töteten die anderen Götter. Mithilfe von Gori und Thalian stellen sie eine Armee aus Katzen auf um die Zweibeiner zu vernichten. Aber um alle Katzen zu einen muss man ihnen ihren Willen auf grausame Weise nehmen.

Diese Nosturo gibt es:

Gori, er ist ein kräftiger brauner Kater seine Fähigkeit ist es Katzen ihren Willen zu nehmen und sie gefügig zu machen er wird von einem mächtigen Dobermann begleitet der ihn beschützt aber freiwillig keiner weiß wieso

Thalian, er ist ein schlanker schwarzer Kater seine Fähigkeit ist es Katzen ihren Willen zu nehmen und sie gefügig zu machen er wird von einem mächtigen Labrador begleitet der ihn beschützt aber freiwillig keiner weiß wieso

Randor, er ist ein weißer Kater mit hellbraunen Flecken und zwei großen Adlerflügeln außerdem ist er größer als normale Katzen

Krawi, sie ist eine schwarze Kätzin deren Fähigkeit es ist in den Schatten zu Wandeln das heißt sie kann im Schatten einfach unsichtbar werden

Kora, sie ist eine schwarze Kätzin mit roten Augen deren Fähigkeit es ist mit ihrem Blick Schmerzen zuzufügen

Yumi: Die graue Kätzin mit den Gelb lodernden Augen hat die Fähigkeit Gefühle und den Sehsinn zu manipulieren. Sie wird meist von einem heißem Wind angekündigt.



# Kapitel 14

Aschensturm

# Kapitel 15

Sternenclan(STC)

Katzen des StC:

# Kapitel 16

Wald der Finsternis (WDF)

Katzen im WDF: Habichtflug, Donnerschweif

Traumschüler im WDF: