

Warrior Cats- die Kampftechniken

von Die Garnele

online unter:

<https://www.testedich.de/quiz64/quiz/1586855997/Warrior-Cats-die-Kampftechniken>

Möglich gemacht durch www.testedich.de

Einleitung

Einer der wichtigsten Aufgaben des Mentors ist es, seinem Schüler das kämpfen beizubringen. Krieger müssen oft die Grenzen verteidigen oder den Clan vor Überfällen durch andere Clans und vor Raubtieren wie Dachsen oder Füchsen schützen. Selbst Heilerkatzen müssen Kampftechniken beherrschen, damit auch sie an einem Kampf teilnehmen können.

Kapitel 1

Rückwärtstritt:

Sehr effektiver Überraschungsangriff, um den Gegner von hinten zu erwischen. Schätze die Entfernung zum Gegner genau ab und schlage dann mit den Hinterbeinen aus, während dein Gewicht auf den Vorderpfoten ruht.

Kapitel 2

Bauchattacke:

Kratze mit ausgefahrenen Krallen über den weichen Bauch des Gegners. Wenn du zu Boden gedrückt wirst, kannst du mithilfe dieser Technik schnell wieder die Kontrolle über das Geschehen gewinnen.

Kapitel 3

Vorderpfotenschlag:

Ein Frontalangriff: Schlage deinem Gegner mit den Vorderpfoten und mit aller Kraft auf den Kopf.

Die Krallen sind dabei eingezogen.

Kapitel 4

Vorderpfotenangriff:

Ebenfalls ein Frontalangriff: Fahre mit Vorderpfoten und ausgefahrenen Krallen dem Gegner über den Körper und durch sein Gesicht.

Kapitel 5

Todesbiss:

Ein tödlicher Biss in den Hals des Gegners. Er geschieht schnell und leise und gilt manchmal als unehrenhaft. Kommt nur als letzter Ausweg zur Anwendung.

Kapitel 6

Satz-und-Sieg:

Ideal für kleine Katzen, die einem großen Gegner gegenüberstehen. Springe auf den Rücken des Feindes und kralle dich darin fest. Dadurch befindest du dich außerhalb seiner Reichweite und kannst ihm schwere Verletzungen zufügen. Mehrere Schüler können auf diese Weise gemeinsam einen großen, gefährlichen Krieger besiegen. Diese Technik hat sich im Kampf gegen Knochen, dem Zweiten Anführer des BlutClans, bewährt. Aber achte auf die Bauchrolle, die bei dieser Technik oft als Gegenschlag eingesetzt wird, und bringe dich rechtzeitig in Sicherheit, bevor du zerquetscht wirst.

Kapitel 7

Partnerkampf:

Krieger, die gemeinsam trainiert und gekämpft haben, nehmen oft instinktiv eine gemeinsame Verteidigungsposition ein und geben aneinander Rückendeckung, während sie nach beiden Seiten einen Gegner abwehren. Kampfpaare, die gemeinsam kratzen, Krallen und springen, sind für Angreifer verwirrend und gefährlich.

Kapitel 8

Totstellen:

Eine wirksame Methode in kniffligen Situationen, zum Beispiel, wenn du zu Boden gedrückt wirst. Höre auf zu kämpfen, und stelle dich tot. Sobald der Gegner seinen Griff lockert, weil er denkt, du seist besiegt, bäume dich schnell auf. Dies wirft den unachtsamen Gegner zu Boden und bringt dich von einer Defensiv- wieder in eine Angriffsstellung.

Kapitel 9

Genickschleuder:

Packe deinen Gegner mit den Zähnen im Nacken und schüttel ihn heftig, bis er so benommen ist, dass er sich nicht mehr wehren kann. Sehr wirksam bei Ratten, die so klein sind, dass man sie wegschleudern kann: Durch einen kräftigen Wurf können sie das Bewusstsein verlieren oder sterben.

Kapitel 10

Greifzahn:

Ziele auf die Extremitäten des Gegners- die Beine, den Schweif, das Genick oder die Ohren - und vereine dich darin. Diese Technik

Satz-und-Sieg, nur das man die Krallen zum Kämpfen frei hat.

Kapitel 11

Aufbäumen:

Ein letzter, vernichtender Schlag gegen einen bereits geschwächten Gegner: Stelle dich auf die Hinterbeine und werfe dich mit deinem gesamten Gewicht auf den Gegner. Macht dieser es genauso, versuche, ihn niederzuringen und festzumachen. Um dabei selbst nicht dem Bauangriff ausgesetzt zu werden, musst du den Schlag schnell und mit äußerster Kraft ausführen.