

The secrets of Whitehorse

von M y o o k a


online unter:

<https://www.testedich.de/quiz62/quiz/1574594699/The-secrets-of-Whitehorse>

Möglich gemacht durch www.testedich.de

Einleitung

Wenn man von dem kleinen Städtchen Whitehorse in der kanadischen Provinz Yukon hört, läuft einem meist ein leichter Schauer über den Rücken, die Nackenhaare stellen sich auf und das warnende Gefühl von Unwohlsein breitet sich in einem aus. Wieso fragt ihr euch? Whitehorse zieht mysteriöse Vorfälle, Geheimnisse und auch Rätsel quasi magisch an! Es ist so als würde dieses Städtchen nur dafür existieren. Regelmäßig werden neue Bewohner der Eden-Studios als vermisst gemeldet. Spurlos verschwinden sie. Wo sie hin sind? Die Mäuler der Leute zerreißen sich regelrecht darüber, wenn sie über die Eden-Studios reden. Aber nicht nur dieses Mysterium macht den Bewohnern der Stadt zu schaffen. Es soll einen Radiosender mit dem Namen MIND geben, welcher über die Eden-Studios redet, eigenartig kryptische Hinweise und Mitteilungen gibt, die am Ende doch Sinn machen, aber auch über andere Sachen die nicht normal sind reden und informieren. Fast wie bei einer Nachrichtensendung. Komischerweise ist der Sender aber auch nicht normal - fast nichts in dieser Stadt ist normal, scheint es. Dennoch zieht es einige Leute nach Whitehorse. Bist du einer davon?



It is strange in here.

Kapitel 1

Hey ^^

Bevor begonnen wird mit lesen möchten wir gerne noch ein paar Worte zum Anfang dalassen.

Ich bedanke mich in dem Namen von o k a y und auch in meinem (myookoo, Hallo xd) natürlich, ersteinmal dafür, dass du dich hierher verirrt hast ^^!

Also, was kann zum Anfang gesagt werden?....Genau...Habt Spaß und lebt eure angestaute Kreativität hier aus c:!

Bevor wir zu den Erklärungen kommen, solltest du dir allerdings bitte die Regeln durchlesen. -o k a y

Struktur

Kapitel 1: Struktur

Kapitel 2: Regeln

Kapitel 3: MIND

Kapitel 4: Über die Stadt und Orte

Kapitel 5: Geheimnisse und Rätsel

Kapitel 6: Steckbriefvorlage



Be a
nice
Human

Kapitel 2

Regeln:

1. Wie sich zu verhalten ist sollte ich nicht erklären müssen.
2. Unter anderem werde ich bei Rassismus, Homophobie, Sexismus und jeglicher anderen Form von Diskriminierung die Person einfach ohne Vorwarnung rauswerfen.
3. Es wird sich begrüßt und verabschiedet. Wenn man einmal jedoch vergisst Jemanden zu begrüßen, ist das auch nicht schlimm. Es sollte bloß ein freundliches Klima herrschen.
4. Rpgn macht mehr Spaß wenn beide Seiten sich bemühen eine Handlung zu finden und kreativ zu sein
5. Ihr könnt so viele Charaktere erstellen wie ihr wollt, wenn sie auch regelmäßig gespielt werden
6. Abwechslung bei den Charakteren ist durchaus erwünscht
- 6.2. Bitte kopiert keine Steckbriefe anderer oder Aspekte aus diesen. Sich inspirieren lassen ist etwas anderes als stumpfes übernehmen
7. Steckbriefe mit zu vielen Rechtschreib- und Grammatikfehlern werden einfach übersehen.
8. Auch wenn das Rpg einige Fantasy Elemente besitzt sollte ein gewisser Grad an Realismus eingehalten werden.

9. Für den Steckbrief werden ganze Sätze benutzt. Änderungen werden bitte unternommen, wenn wir (Myookoo oder o k a y) darum beten
10. Wer die Regeln bis hier hin gelesen hat, schreibt bitte einen Liedvorschlag unter seinen Steckbrief c:
11. Versucht eure Antworten ein wenig länger zu halten als nur einen Satz
12. Myookoo und ich (o k a y) haben eine bestimmte Handlung vorgeplant. Größere Aktionen sollen also bitte vorher mit uns abgesprochen werden
13. Es wird erst geschrieben wenn wir den Steckbrief gesehen haben und abgesehnet. Schickt den Steckbrief zusätzlich auf das Profil "M y o o k a" damit nichts verloren geht.
14. Kommt Jemand zwei Wochen nicht on werden wir ihn/sie löschen.
- 14.2. ?Hey? schreiben gilt nicht als on kommen
15. Ihr könnt uns immer Fragen stellen, wenn ihr sie denn habt. Entweder im Rpg oder auf dem Profil (M y o o k a)
16. Wenn man sich in der Handlung mit einbringen will, schreibt man seine Idee/Handlung nicht direkt in den Steckbrief, sondern auf das M y o o k a Profil. So steht das dann nicht offensichtlich drin und jeder kann alles sofort lösen.
17. Jeder sollte sich mal in irgendeiner Form mal daran machen die bestehenden Rätsel oder Geheimnisse zu lösen. Dies ist nämlich das Hauptthema des RPG's und soll doch bitte auch eingehalten werden. Natürlich müsst ihr nicht 24/7 Rätsel lösen und euch damit beschäftigen, ab und an sich mal an eins zu setzen ist auch nicht schlimm.

Link zum Profil Myooka: Hier die URL einfügen <https://www.testedich.de/users/view/339673>



Kapitel 3

MIND

Seit knapp einem Jahr existiert ein Radiosender namens MIND, welcher an einen Podcast erinnert- Leute reden, diskutieren, lachen, und vor allem berichten die zwei Radiosprecher von den Ereignissen in Whitehorse. Fast wie eine Nachrichtensendung. Allerdings nur über die unnatürlichen, ja sogar paranormalen und übernatürlichen, wenn man es so sieht. Oder zumindest sind es die Dinge, die übernatürlich scheinen. Und all dies in einer Art von Ungerührtheit und Humor, als würden solche Dinge nichts besonderes sein.

Und manchmal gibt der Sender sogar Hinweise darauf was passieren wird. ?Seltsame Dinge?, wie man oft hört. Ob diese kryptischen Hinweise wahr oder reines Unruhe stiften ist, muss man wohl oder übel selbst entscheiden.

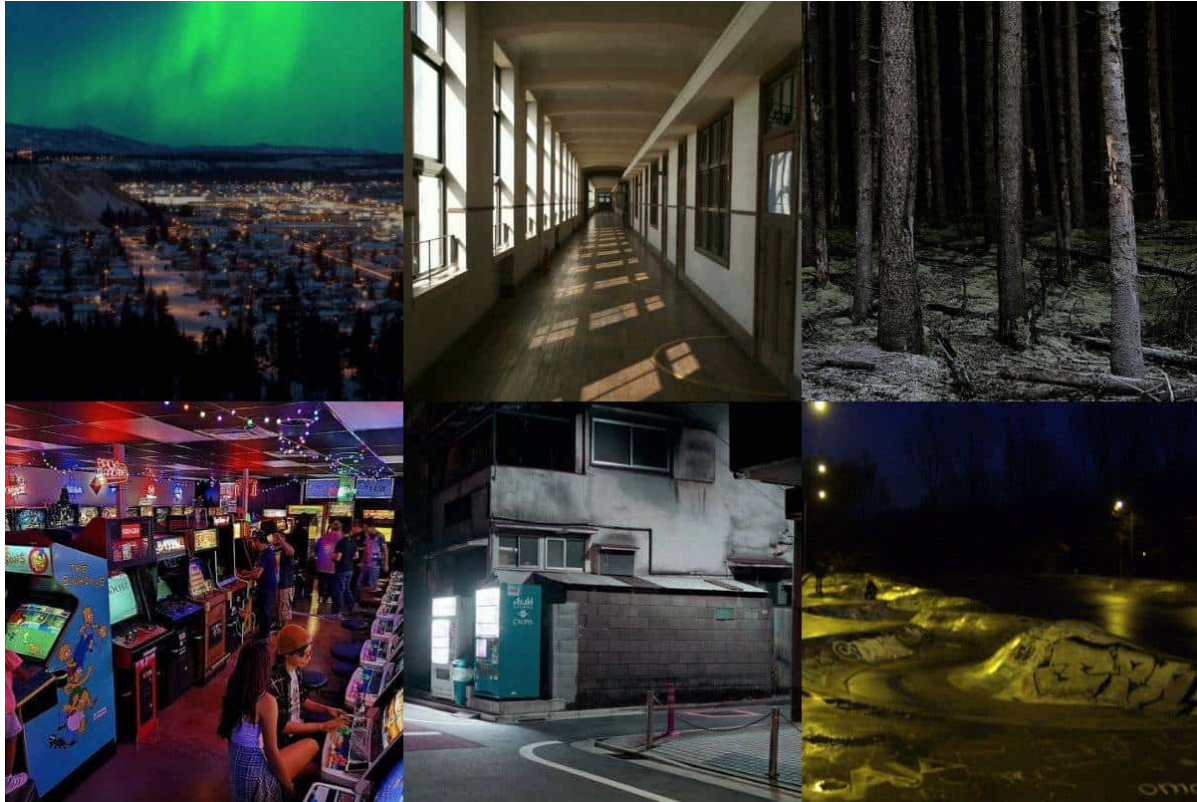
Gelegentlich sollen die Radiosprecher auch selbst in Erscheinung treten und Interviews führen, bestimmte Personen dafür in ihr Studio einladend.

Wo dieses Studio genau ist weiß Niemand. Selbst diejenigen, die es gesehen haben.

Das Besondere, neben dem offensichtlich Übernatürlichen, ist allerdings, dass nicht jede Person die Sendung hören kann, auch wenn man auf dem richtigem Kanal ist. Denn nur diejenigen, die einer

übernatürlichen Kraft begegnet sind oder Zeuge dieser geworden sind, können die charismatische aus dem Radio hören. Alle anderen nehmen bloß statisches Rauschen wahr.

Die Radiosprecher selbst sind eine Frau und Mann, eindeutig erwachsen, und doch ist ihr Alter nicht gut zu bestimmen. Sie besitzen keinen Akzent, keine Dinge die etwas über die Person an sich verrät, außer dass beide äußerst charismatische Sprecher sind, mit einer Stimme die beim Singen miteinander harmoniert, wie bereits einmal in der 24ten Übertragung bewiesen wurde, als beide ein wenig..angetrunken schienen. Und da wäre natürlich noch das Etwas, das beide nicht ganz menschlich wirken lässt. Denn beide machen ihre Arbeit leidenschaftlich und professionell, klar. Und doch sind ihre Reaktion oft zu ungewohnt und manchmal sogar unangemessen, als dass Beide ganz...wirklich erscheinen.



Kapitel 4

Stadt und Orte

Das Rpg spielt in Kanada. Genauer: Whitehorse, Yukon.

Whitehorse ist die Hauptstadt des Territoriums Yukon in Kanada. Der Ort hat rund 26.700 Einwohner. Im RL grenzt der Wald zwar nicht direkt an Whitehorse, allerdings denken wir ihn uns einfach dazu. So liegt der Wald ungefähr dort, wo er bei Dawson (Stadt) liegt. Bekannt sind vor allem die Polarlichter, die Thermalquelle und der Fluss.

Da Yukon so hoch im Norden liegt, ist es dementsprechend auch kalt.

Hier sind einiger der (fiktiven) Orte in Whitehorse:

Eden Studios

Das Eden-Studios sind eine Art WG gemischt mit einer ziemlich schlechten Jugendherberge. Es gab insgesamt zwei Etagen, doch die obere (Etage Vier), welche für die Frauen gedacht war, wurde durch ein schreckliches Feuer unbewohnbar. Auf Etage drei ist nun eine gemischte Etage, Männer als auch Frauen leben auf dieser.

Wenn man die dritte Etage betritt und die Tür zu den Eden-Studios öffnet, sieht man als erstes das

kleine Fenster wo Ms. Johnson die Leute empfängt. Sofort fällt einem dann schon der muffige Geruch und auch die ziemlich heruntergekommene Umgebung. Tritt man noch mehr in den kleinen Vorraum herein, erkennt man neben dem Fenster einen langen Flur mit vielen Türen, den Zimmern. Am Ende des Flures kommt man in die ziemlich ranzige Küche, wenn man abbiegt in die Waschräume, welche auch nicht gerade einen guten Hygienestandard haben.

In die Zimmer passen gerade mal ein Bett und ein kleiner Schreibtisch, Tageslicht bekommt man nur von einem winzigen Fenster. Es erinnert an ein Knastzimmer.

Die Wände im Eden-Studio sind wie Papier, man kann die meisten Leute sogar durch diese atmen hören.

Trotzdem leben Leute dort, die Miete beträgt gerade mal 190\$ und Ms. Johnson sponsert sogar manchmal Fleisch nach Familienrezept, Instandnudeln und Eier - perfekt für Leute die kein Geld haben!

Es gibt insgesamt noch drei freie Räume (301, 303, 305)

Dort leben: Ms.Johnson (NPC), Emma Loredin (NPC), Benjamin Pomeray, Gideon Will Bela Turner

Die Spring Day Zahnarztpraxis

der Arbeitsplatz von Benjamin Pomeroy und steht außerdem auch in seinem Besitz.

Sie ist wirklich modern eingerichtet und erinnert eher an eine Praxis in der Großstadt als an eine die in Whitehorse steht. Trotz des ziemlich sterilen Look, hat der Ort ein wenig persönliches was die Praxis schon gleich ein wenig wohliger macht.

Dort arbeiten: Benjamin Pomeray

School of Arctic - Yukon High

Die Schule in Whitehorse. Unter anderem befindet sich hier das Hauptquartier von Paerte, allerdings stehen die Räume für jegliche angemeldete und von Mr. Williams genehmigte Veranstaltungen offen.

Dort arbeiten: Anthony James Williams (NPC)

Polizeistation Whitehorse

Die Polizei. Der Freund und Helfer in Not. Macht Jemand Ärger sind sie zur Stelle, meistens unangekündigt (Also seid gewarnt)

Dort arbeiten: Raven Dashwood

Wonderland

Sich im Untergeschoss eines Buchladens befindend, werden in dem Tattoo Studio Leute tätowiert. Betreten tut man das Studio durch eine kleine Treppe, die hinunter zur Eingangstür führt. Über dieser ist ein blaues Neonschild mit der Schrift "WONDERLAND". Betritt man das Studio, wird einem auffallen dass es recht dämmrig ist. Genug Licht spenden einzelne Lampen bei den Liegen und Sesseln, auf die man sich beim Tätowieren legen oder setzen soll. Ansonsten kann man auch viele, aufeinander abgestimmte, bunte Dekoration finden. Und einiges an Pop Art. So ist die ganze

Die Besitzer des Wonderland sind eine Frau und ein Mann, die dir deinen Wunsch fast schon aus den Augen zu lesen scheinen.

Arcade Shootingstar

Eine Spielehalle, wie es sie in den 80ern gab. Sehr viel Neonlichter kann man finden, der Boden ist aus Holz, die Decke ein Schachbrettmuster und die Spieleautomaten stehen ordentlich in Reihen nebeneinander. Neben den Klassikern kann man inzwischen auch auf neueren Konsolen spielen. Von denen gibt es immer zwei. Der Eintritt für eine Stunde kostet Fünf kanadische Dollar.

Die Besitzerinnen sind ein freundliches älteres Paar, die in einigen der Spielen unschlagbar sind.

Hier arbeitet: Anna Jule Reimers, Federico Kiano Di Domenico (Hier keine Mitarbeiter/innen mehr)

The Hill

So heißt der Skatepark in Whitehorse, der Treffpunkt für die örtlichen Jugendlichen. An eben diesem Skatepark grenzt ein Spielplatz. Hill (Hügel) heißt dieser Teil des Parks, weil man, um herzugelangen einen kleinen Hügel erklimmen muss. Dafür wird man mit einer einigermaßen stillen Oase begrüßt mit Trauerweiden um den Spielplatz und Skatepark herum.

Candystore 'Sweettooth'

Sweettooth ist der Name des mysteriösen Süßigkeitengeschäfts.

Es befindet sich recht nah am Fluss von Whitehorse in der Mitte eines verlassenen Parkplatzes, welcher mal zu einem Autokino gehörte. Das Gebäude erinnert an eine kleine Laube, man denkt also im ersten Moment gar nicht daran, dass dort 'Süßigkeiten' verkauft werden. Man erkennt es höchstens an der kleinen Tafel an welcher, mit einer geschwungenen Handschrift, ziemlich verlockende Namen stehen wie 'Candy Clouds'. Eine Anspielung auf 'Candy Cotton' nur, dass Candy Clouds etwas anderes sind oder auch an einem kleinen Neonschild über eben dieser Tafel, wo 'Sweettooth' geschrieben ist in einem Babypink.

Der Laden hat immer zu ziemlich ungewöhnlichen Zeiten offen und die Person, welche diesen Laden führt, trägt immer eine weiße Maske.

Dort arbeitet: Unbekannt.

700MainStr.

Das 700MainStr. ist ein bekannter Nachtclub von Whitehorse. Geführt wird dieser von William Sheng.

Dort arbeitet: William Sheng

Wald

- Verlassene Kirche St. Maria: liegt tief im Wald und ist die Ruine einer Kirche, wie der Name schon sagt. Doch so verlassen scheint sie gar nicht zu sein, denn hin und wieder wurden einige Gestalten gesehen, welche sich vor und in dieser Kirche herumtreiben.

Besagter See befindet sich im Wald und wird so genannt, weil man im Winter, legt man das Ohr auf die gefrorene Oberfläche, das Geräusch des darunter liegenden Wassers hören kann. Und wenn das Eis an einer Stelle bricht, "singt" der See. Im Sommer singen die Vögel in den am Ufer liegenden Büschen.

- Feenkreis:

So nennt sich die kleine Lichtung, die von mehreren großen Steinen, in einem perfektem Kreis, umrandet wird. Wie bei einer Uhr sind es 12. Manchmal werden hier Lagerfeuer gemacht.

Raum 29

Auch unter dem Namen 'Clubraum des Paerte' bekannt. Wer oder was Paerte ist? Das ist eine Schülergruppe, welche in ihrer Freizeit den paranormalen Ereignissen nachgehen. Der Name setzt sich wie folgt zusammen: Pa-ranormales Er-forschungs- Te-am. Befindet sich der Raum in einem ehemaligem Lagerraum für Schulbücher. Drinnen befinden sich Regale mit Büchern und Schreibzeug, eine verschiebbare Tafel- manchmal wegen Dieben minus Kreide- ein großer Tisch der aus mehreren zusammengeschobenen besteht und mehrere Stühle. In einem Versuch das ganze ein wenig häuslicher zu machen, hat man ein paar Poster, Notizen und anderen Krams an die Wände gehängt und gekritzelt.

Der Club hat die volle Unterstützung von Mr. Williams, der selbst manchmal vorbeischaut.

Geleitet wird das Ganze derzeit von Nicolai.

Mitglieder: Nicolai Atticus Phineas Grayson, Ahri Harriet



Kapitel 5

Rästel & Geheimnisse

Wenn Jemand diesen nachgehen will, werden ich (okay) oder myookoo zur Stelle sein.

Der Candystore 'Sweettooth' -> Eine Person betreibt ein Süßigkeitengeschäft. Das kuriose hierbei: Der Laden hat nicht zu geregelten Zeiten geöffnet, sondern immer zu ziemlich ungewöhnlichen Zeiten. Das Süßigkeitengeschäft wird aber nicht von Kindern, sondern von den Jugendlichen besucht. Es sind nämlich keine gewöhnlichen Süßigkeiten.

Verlorene Seelen: Ein Schüler, welcher vor 16 Jahren ziemlich intensiv gemobbt wurde entschloss sich Rache zu nehmen. Am jährlichen Schulball, schloss er alle Anwesenden in die Turnhalle ein und hatte dann dort seinen Rachemoment. Jeder seiner damaligen Peiniger wurde von ihm erschossen, einige andere Schüler ebenfalls. Insgesamt sollen es 13 Schüler gewesen sein. Ihn selbst mitgezählt. Bekannt wurde die Tragödie als 'The Great Bloodrush'. Ob es Überlebende gab ist ein Rätsel. Jedenfalls sollen die Geister der Toten noch in der Schule herumschwirren. Nicht dazu in der Lage ihren Frieden zu finden. Mit gesenktem Kopf sollen sie etwas murmeln. Immer und immer wieder.

Schneegeflüster: Es ist Winter in Yukon, und überall liegt Schnee herum. Nun sagen einige

allerdings, dass der herunter rieselnde Schnee flüstern soll. Ganz leise, wenn man tief genug im Wald
Mit einer Stimme wie sich bildender Frost soll man immerzu das Selbe hören: Unter dem Eis...Unter
dem Eis...

MIND: Was hat es mit dieser Radiosendung auf sich? Was bedeuten die kryptischen Botschaften?
Und vor allem, wer steckt dahinter?

Ob man es wohl schaffen könnte, ein Interview zu provozieren?

Eden-Studios -> Die Eden-Studios sind eine ziemlich umstrittene Unterkunftsmöglichkeit für einen
kleinen Geldbeutel. Manchmal verschwinden neue Bewohner nach wenigen Wochen oder Monaten
spurlos. Die Polizei hat aufgegeben nachzuforschen.

Von der abgebrannten Etage Vier, welche für die Frauen gedacht war, hört man immer wieder eine
Art Trampeln, Rumpeln oder andere schwere dumpfe Geräusche. Auf diese Etage zu gehen ist von
Ms.Johnson aus strengstens verboten, wegen dem Risiko verletzt zu werden.

Wer oder was ist verantwortlich für das Verschwinden der neuen Bewohner?

Where? -> Menschen verschwinden einfach auf offener Straße und werden meist nicht wieder
gefunden. Sollte man sie jedoch wiederfinden sind sie entweder schon tot oder ihnen fehlt die Zunge,
ihre Trommelfelder sind kaputt und ihre Augen erblindet.

Es gibt kein bestimmtes in dem der Täter oder das Wesen zugreift, also pass auf; vielleicht bist du ja
der Nächste!

Kunstwerke -> Überall in der Stadt befinden sich merkwürdige Zeichen, welche eigentlich mit Alien
Aktivitäten in Verbindung gebracht werden. Einige Bewohner der Stadt nennen diese liebevoll 'Die
Kunstwerke'.

Was es mit diesen Auf sich hat, ist nicht bekannt.

Wunschbüro: In der Arcade "Shootingstar" gibt es ganz hinten einen Automaten, deren Angebot man
nicht sehen kann, da die ganze Maschine völlig blickdicht violett angemalt ist. In ordentlichen
Buchstaben steht in Silber "WUNSCHBÜRO" in der Mitte. Niemand weiß so wirklich was dieser
Automat tut, und die Besitzerinnen sind ratlos, da die Maschine letzte Woche irgendwann einfach
aufgetaucht ist, und nicht einmal verschoben werden kann. Wenn man den Knopf an der Seite drückt,
ertönt meist ein kurzes Läuten wie bei einer Türklingel, dann ist es eine Weile still, bevor man eine
androgynen Stimme sagen hört "Ich bin beim Fe-(undeutlich) -kr-(undeutlich) -s spazieren. Wenn ich
nicht in einer Stunde zurück bin, nehmt die Brille mit und setzt sie auf. Danke!". Über dem Knopf
kann man eine leere Halterung finden und ein Rätsel:

Was ist größer als Gott

und böser als der Teufel?

Die Armen haben es!

Die Glücklichen brauchen es!

Die Lösung? Schreib sie auf und steck sie rein!



Kapitel 6

Steckbriefvorlage

Name:

Vorname:

Bedeutung des Namens*:

Spitzname*:

Alter:

Geburtstag: (Ohne das Jahr)

Geschlecht: (Achtet hier auf einen Ausgleich! Ggf. wird ein Stopp eingelegt bei einem Geschlecht)

Herkunft:

Sexualität:

Charakter: (Hier kann man gerne in die Tasten hauen! Umso ausführlicher, umso besser c: . Jedoch muss hier auch kein Roman stehen. Ach ja; mit 'Jeder mag sie/ihn' braucht ihr nicht einmal anfangen. Wenn ihr wollt, dass noch nicht alles über den Charakter bekannt ist, schneidet den Charakter an und macht dazu noch eine Bemerkung, dass es nicht alles ist, sondern man mehr herausfinden muss.)

Stärken*: (Weder Stärken noch Schwächen sind begerenzt, sollten aber von der Stückzahl relativ sein. Wenn es doch eine Stärke mehr oder vielleicht weniger gibt - in Ordnung.)

Schwächen*:

Mag/Vorlieben*:

Mag nicht/Abneigungen*:

Hobbys*:

Größte Angst/Ängste:

Größter/Größte Makel:

Geheimnisse:

Sein/Ihr größtes Geheimnis: (Ist das größte Geheimnis von einem. Wenn es etwas ist, was man nachgehen kann, dann schreibt hier erstmal nur 'Würde in Handlung eingreifen' hin. Dann wird es auf dem M y o o k a Profil von o k a y oder mir -myookoo- abgeklärt! Sollte es etwas sein wie 'Hat schon einmal jemanden umgebracht' kann es ruhig hier stehen.)

Aussehen: (Hier könnt ihr ebenfalls in die Tasten hauen! Mit Sachen wie 'wunderschön' oder 'makellos' braucht hier gar nicht anfangen. Alles liegt im Auge des Betrachters.)

Link*: (Nicht vergessen den zu testen!)

Stimme:

Statur:

Größe:

Besonderheiten/Auffälligkeiten*: (Narben, Tätowierungen, ect.)

Gang*:

Erster Eindruck:

Kleidungsstil:

Beruf: (Schüler zählt als Beruf)

AG*: (Sollten wir eine Schule mit AG's anbieten)

Wohnlage:

Welche Schicht?: (Oberschicht, Unterschicht oder Mittelschicht)

Gerüchte*:

Ruf*:

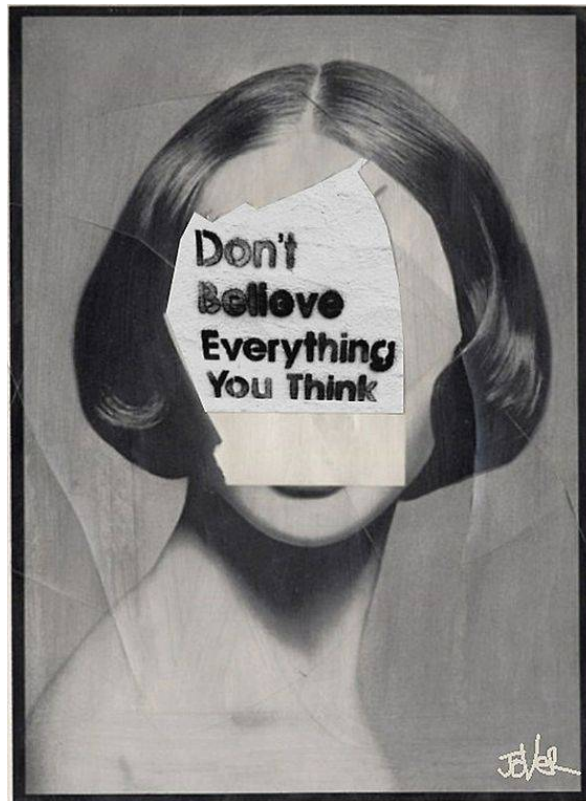
Familie:

Beziehung zu der Familie:

Vergangenheit*:

Darf der Charakter getötet werden/verschwinden?: (Über Spenden freuen wir uns sehr c:! Nee, aber mal im Ernst: Es wäre schön, wenn jeder mal einen Charakter freigibt...Gibt mehr Pep in die ganze Sache xd!)

Sonstiges*:



Kapitel 7

Wetter

Kalt. Sehr kalt. Es ist Winter in Yukon und überall liegt Schnee herum, was alles wie it Puderzucker bestreut aussehen lässt.

Es schneit. Perfekt für Fotos und Mysterien fallen die Flocken vom grauem Himmel herab.

Beziehungen

Josey + Nicolai = Mitbewohner

Natale + Frederico + Enrico = Geschwister

Wer spielt wen?

myookoo:

William Sheng
Josey Winchester
Jayden Kester

o k a y:
Nicolai Atticus Phineas Grayson

psychotic
Celia Anouk Melodie Lelia Gray
Gideon Will Bela Turner

In love with Darki
Ágata Jiménez

doorsareforpeoplewithnofantasy
Anna Jule Reimers

Walkyria
Cyra Lancaster

MiyuJigoku
Raven Dashwood

Geisterkralle
Ahri Harriet Adams

Loki/Ryoko
Liora Alba Veoileaux
Natale Eliano Di Domenico
Federico Kiano Di Domenico
Enrico Gianluca Di Domenico

Verteilung der Geschlechter
8x Männlich | 8x Weiblich

Anmerkungen

- In den Eden-Studios muss es Charaktere geben, die zum sterben freigegeben sind!
- Eine Person kann noch im Eden-Studios Geheimnis mitwirken (quasi mit ein Drahtzieher sein).

Bei Interesse einfach melden ^^ . Jegliche andere Charaktere von dem Spieler dürfen, dann nicht mehr Geheimnis lösen und der Spieler untersteht der Schweigepflicht sprich: das Geheimnis bleibt hinter Schloss und Riegel dann. Diese genannten Sachen werden auch eingehalten, sollte der Spieler doch kein Interesse mehr haben, nachdem das Geheimnis enthüllt wurde.

Also bitte nur bei wirklichen Interesse melden und noch einmal doppelt nachdenken.

Bedingungen dazu sind: Der Charakter muss zwischen 24 und 29 Jahre alt sein, er muss in den Eden-Studios leben und er muss in seiner Vergangenheit bei der Organisation 'Spring Day' (dazu in Benjamin Pomerays Steckbrief mehr) tätig gewesen sein

(Die Stelle ist besetzt von psychotic)

Verlauf

- In den Eden Studios sind Leute verschwunden

Events

(Folgt)

Wichtige Links

Steckbriefe

Hier die URL

einfügen<https://www.testedich.de/quiz62/quiz/1574600285/Die-Bewohner-von-Whitehorse>

Nennenswerte Bewohner - Die NPCs

Hier die URL

einfügen<https://www.testedich.de/quiz62/quiz/1574598738/Nennenswerte-Bewohner-von-Whitehorse>

Musik

https://www.YouTube.com/playlist?list=PL80RMnHY0AZ-yr_-zeT_lp3xRY6HyUizr

(Vorschläge können immer genannt werden)

Anmerkung: Leerzeichen müssen aus dem Link gelöscht werden, damit er funktioniert)

