

Vampire Academy RPG

von Noxi

online unter:

<https://www.testedich.de/rpgs-rollenspiele/buecher/vampire-aca>

Möglich gemacht durch www.testedich.de

Einleitung

In einer Welt voller Dhampire, Moroi und Strigoi benötigen wir genau dich!

Willkommen auf der St. Vladimir Akademie.

Hier kannst du mehr über deine Kräfte als Moroi lernen, aber auch wie du richtig kämpfen musst und wie man ein Silberpflock verwendet.

Möchtest du die Schule und die Schüler vor Stigoiangriffen schützen, die Schüler als Wächter überwachen usw? Dann bist du hier genau richtig!



Kapitel 1

Einleitung

Das RPG spielt in der Welt der Vampire Academy - Reihe.

Hier könnt ihr Wächter, Novizen & Moroi spielen.

Vor sieben Jahren bestieg Vasilisa Dragomir den Thron. Vieles besserte sich, aber einiges blieb gleich - die Stigoiangriffe. Viele Schulen sind von diesen betroffen, genau wie die St. Vladimir Akademie.

Die Schüler müssen sich viel bemühen, damit sie es schaffen zu überleben und somit das Erhalten der Vampire zu sichern.

Geistbenutzer sind immer noch recht selten, aber dies ist nicht schlimm, da die Schulen nun mehr darauf bedacht sind, dass die Dhampire, die Besitzer der Moroi, mehr lernen und besser werden, um die Moroi zu beschützen.

Die Ausbildung ist härter, aber notwendig.



Kapitel 2

Regeln

- Ich habe das Sagen! Hört auf mich und hält euch bitte an die Regeln.
- Achtet bitte darauf, dass alles gleichmäßig verteilt ist. Also die Vampirarten, Geschlechter etc.
- Wer unentschuldig zwei Wochen fehlt fliegt raus.
- Keiner kann alles. Die Charaktere sollen bitte nicht alles können und auch Schwächen haben. Niemand ist perfekt.
- Seid außerhalb des RPG`s nett zu einander und sagt Bescheid, wenn ihr mal nicht on kommen könnt.
- Beginnt erst zu rpg`n, wenn ich eure Steckbriefe abgeseget habe.
- Wenn ihr die Regeln gelesen habt, dann schreibt ?Ananas? unter euren Steckbrief.



Kapitel 3

Die St. Vladimir Academy

Wohnheime:

Es gibt das Hauptgebäude der Moroi, das aufgeteilt ist in Mädchen- und Jungenwohnheim. Dann gibt es noch das Novizen Wohnheim, das ebenfalls in Mädchen und Jungenabteil aufgeteilt ist und dann noch das Wohnheim für das Personal.

Die Geschlechtertrennung steht ganz oben, darauf achten die Schüler jedoch nicht.

In den einzelnen Wohnheimen gibt es Zimmer für zwei bis fünf Personen. Für das Personal gibt es Einzelzimmer.

Schule:

Der größte Raum ist die Cafeteria. Neben der Cafeteria gibt es Nebenräume mit Spendern für die Moroi.

Die Unterrichtsräume sind recht groß und für das jeweilige Fach angepasst.

Auf dem Schulhof steht eine Statue von dem heiligen Vladimir und in der Nähe ist die Kirche.

Außerdem gibt es dort einen Wald und einen See.

Da es sich um Vampire handelt, spielt das meiste bei Nacht.

Kapitel 4

Vampirarten

Nun wie bereits vorhin erwähnt, gibt es verschiedene Vampirarten, diese stelle ich euch nun besser vor.

Moroi

Die Moroi besitzen Elementarmagie. Sie spezialisieren sich zur Zeit ihrer Pubertät auf eins der fünf Elemente:

Wasser

Feuer

Erde

Luft

Geist ? Geistbenutzer können andere heilen, deren Aura sehen und sind besonders gut im Zwang. Zwang besitzt jeder Moroi, doch es ist denen untersagt es anzuwenden, da die Personen gegen ihren Willen Dinge tun muss und sich danach nicht daran erinnert bzw. nicht die Beweggründe für ihre Taten wissen. Durch Zwang können sie sogar jemanden sein Gedächtnis rauben.

Moroi ernähren sich von Blut, können sich aber auch von menschlicher Nahrung ernähren. Anders als bei den Strigoi ermorden sie ihre Opfer nicht.

Der Biss eines Moroi, sowohl auch eines Strigoi berietet den Gebissenen einen Rausch, weshalb die meisten süchtig danach werden.

Sie sind zwar Lichtempfindlich, doch das Sonnenlicht macht ihnen nichts aus, bis auf sie zu schwächen und leichte Verbrennungen zu zubereiten.

Es gibt sowohl Adlige, als auch normal bürgerliche Moroi. Zu den Adligen gehören folgende Familien:

Badica, Conta, Dashkov, Dragomir, Drozdov, Ivashkov, Lazar, Ozera, Szlesky, Tarus, Voda und Zeklos

Die adligen Familie haben weite Stämme und somit werden selbst Cousins 5. Grades auch als Familienmitglieder angesehen und haben genau wie jeder aus der Familie den selben Rang.

Dhampire:

Dhampire sind dazu da die Moroi zu beschützen, um ihr eigenes Überleben zu sichern. Dhampire ursprünglich von Moroi erschaffen, die mit Menschen ein Kind gebärdeten. Dhampire können mit anderen Dhampiren keine Kinder bekommen, sondern nur mit Moroi.

Diese Spezies ist stärker und schneller als ein Mensch und kann somit die Moroi beschützen. Sie ernähren sich von normalem Essen und benötigen kein Blut.

Sonnenlicht macht ihnen nichts aus.

?Sie kommen zu erst? ist der Satz, den ihnen von klein auf beigebracht wird. Sie sind zuerst Novizen und werden dann Wächter, wenn sie die Prüfung bestehen. Anschließend erhalten sie das Versprechenszeichen. Wenn sie Strigoi ermorden, kriegen sie Monnija-Zeichen. All diese Zeichen sind Tattoos am Nacken, die zeigen wie stark und erfolgreich sie sind. Die meisten Wächterinnen schneiden sich das Haar kurz, damit man dies sieht. Einige stecken es sich auch hoch.

Abgesehen von den Wächtern gibt es auch Bluthuren. Diese arbeiten noch als Wächter. Sie besitzen stattdessen andere Jobs und der Name stammt daher, da sie beim Geschlechtsverkehr sich von einem Moroi hatten beißen lassen und dieser dann von ihnen Blut trank. Der Biss macht einen Süchtig und deswegen wollen die meisten, die einmal gebissen wurden, dass dies noch einmal geschieht. Dhampire werden wie normale Menschen vom Blutverlust geschwächt.

Strigoi:

Strigoi sind Moroi, die ihr Opfer beim trinken ihres Blutes ermorden, um dann unsterblich zu werden. Sie sind stark und schnell und nahezu unbesiegbar. Man kann sie mit einem Silberpflock, der mit den vier Elementmagien belegt ist, besiegen und bei Sonnenlicht verbrennen sie. Sie besitzen keine Magie und müssen sich regelmäßig von Blut ernähren und nur von diesem. Wenn sie dies nicht tun, sterben sie nicht, aber sie werden schwach.

Um einen Strigoi wieder zu dem zu machen, was er einmal war, muss ein Geistbenutzer ihn ein Pflock, der mit allen fünf Magien belegt ist, ins Herz rammen. Dies ist aber sehr kompliziert, da Moroi nicht schnell genug sind und meistens bevor sie den Strigoi töten können, selbst ermordet werden.



Kapitel 5

Steckbrief

Vorname:

Nachname:

*Spitzname:

Geschlecht:

Alter: (15-18 Schüler; alles darüber Wächter, Lehrer... usw.)

Vampirart:

Geburtstag:

Herkunft:

Aussehen:

Charakter:

Hobbys:

Stärken:(3)

Schwächen:(3)

Beziehung:

Rang: (nur für Moroi; es gibt 12 adlige Moroifamilien, die anderen sind normal bürgerliche)

spezialisiertes Element: (nur Moroi)

*Sonstiges.

*Link:

Kapitel 6

Link

Link zu den Steckbriefen:

<https://www.testedich.de/quiz62/quiz/1573145891/Vampire-Academy-RPG-Steckbriefe>



Kapitel 7

Charaktere

Alexander Lazar -Noxi

Silvia Petrow -Noxi

Cici Badica -Cici

Elizabeth Zeklos -Domi

Will

Cathrine

Alexandra



Kapitel 8

Beziehungen

? -Geschwister

?-A verliebt in B

?- sind ineinander verliebt wissen es aber nicht

?-sind zusammen

?- BFF

?-hassen sich

Kapitel 9

News

03.11 - RPG wurde erstellt

Kapitel 10

Events