

The Arena - A deadly Game

von myok

online unter:

<https://www.testedich.de/quiz61/quiz/1564317677/The-Arena-A-deadly-Game>

Möglich gemacht durch www.testedich.de

Einleitung

Deine Augen öffnen sich und erblickten einen leeren Raum; na ja, fast leer.

In ihm stand ein Tisch und auf diesem waren verschiedene Objekte.

Langsam gingst du zu dem Tisch, auf dem Tisch befanden sich einige Sachen, unter Anderem auch ein Würfel und ein Armband

Gerade als du nach dem Würfel greifen wolltest, geht er auf und ein Hologramm erscheint. Es ist keins eines Menschen nur ein Strich.

?Willkommen im Spiel junger/junge Krieger/in!?, sagte eine robotische Stimme, ?Lege das Armband an, schnapp dir den Rucksack und wähle weise eine Waffe. Dann stützte dich in den Kampf der drei Teams und bringe deines an die Spitze!?



Kapitel 1

Hey, bevor du weiter liest, würde ich gerne noch einige Worte sagen.

Die Idee des RPG's wurde von FinnTheFrogface bzw. Selesha übernommen. Nur haben _sebi_ (2ter Chef) und ich Änderungen vorgenommen - übernehmen und ALLES kopieren kann ja jeder, nicht wahr?

Also dankt den Beiden für dieses RPG:~)!

Register

Kapitel 1: Credits - Register

Kapitel 2: Regeln

Kapitel 3: Das Spiel - Die Arena - Die Teams - Die Events - Armbänder

Kapitel 4: Team A

Kapitel 5: Team B

Kapitel 6: Team C

Kapitel 7: Steckbrief

Kapitel 8: News - Verteilung - Wer hat wie viele Charaktere?/Wer hat wie viele schon geopfert?

Kapitel 2

Regeln:

Hier werde ich die Outgame Regeln aufschreiben, Ingame ist fast alles erlaubt. Ich geh einfach mal davon aus, dass jeder die Grenze kennt von Ingame Verhalten.

1. _sebi_ und meine Wenigkeit sind die Chefs. Auf uns beide wird gehört, immerhin sind wir ja die Chefs.
2. Die Events (zu den kommen wir später) werden nur von _sebi_ oder mir getriggert. Wir werden sie immer in rot und groß in den Chat schicken. Ignoriert sie nicht einfach und geht auf diese ein. Für was brauchen wir sonst Events?
3. Beleidigungen und Ausgrenzungen sind hier nicht erwünscht.
4. Erstellt keine perfekten Charaktere, welcher alles kann. Solche werden nicht angenommen.
5. Verteilt eure Charaktere gleichmäßig auf die Teams und auch auf die Geschlechter. Wenn irgendwo zuviel ist, wird eine Sperre eingelegt.
6. Hier geht es nicht nur um Beziehungen, trotzdem könnt ihr natürlich welche führen. Sollte es dabei zum Akt der Liebe kommen, skippt bitte.
7. In dem RPG müssen mache Charaktere auch mal ihr Leben lassen. Bevor ein Charakter umgebracht wird fragt ihr! Ihr könnt auch Kanonenfeuer erstellen oder einfach sagen ?Mensch aus Team xy? um nicht unbedingt jemanden erstellen zu müssen.
8. Erstellt nur so viele Charaktere, die aktiv gespielt werden.
9. Auch, wenn es Fähigkeiten gibt...bleibt realistisch.
10. Drängelt euren Charakter niemanden auf. Wenn ihr irgendwo dazu stößt, passt euch der Situation an und sagt nicht einfach in einem Gespräch zweier andere ?Ich bin xy!?. Außer, wenn ihr neu im Spiel seid. Bisschen schwer zu erklären.

Kapitel 3

Das Spiel - Die Arena - Die Teams - Die Events - Armbänder

Das Spiel

Eigentlich ist das Spiel ganz simpel. Die viereckige Arena ist in vier Zonen aufgeteilt. Jedes Team ist in einer der Zonen dort auch ihre Quartiere. In der teamlosen Zone gibt es Spezialressourcen, Medikamente und solche Sachen. Diese ist nur über die Mitte zu erreichen und nur bei dem Event offen!

Die Teams (Team A, B und C) müssen sich solange gegenseitig bekämpfen, bis nur noch ein Team übrig ist. Um zu gewinnen braucht man allerdings viel mehr als nur Körperkraft. Es ist Taktik, Geschick und noch viel mehr gefordert - ansonsten stirbt man. Es kommen ständig neue Spieler in die Teams, dabei ist der Ablauf jedesmal ungefähr wie in der Einleitung. Bevor die Spieler in die Arena geschickt werden, werden sie in einer Simulation einem Team zugeordnet. Dabei wird nach den Handlungen in der Simulation gewertet. Die Spieler können sich nicht an die Simulation erinnern. Sie wissen auch nicht wer das Spiel durchführt und ihnen das antut.

Die neuen Spieler landen in einer Art Kapsel im Quartier des jeweiligen Teams, wo sie früher oder später gefunden werden.

Die Arena

Die Arena ist, wie bereits gesagt, viereckig. Sie besteht aus einem großen Wald, nur in der Mitte und in den Ecken fehlt dieser, da sich in den Ecken die Quartiere befinden und in der Mitte der Punkt ist, wo alle Teams aufeinander treffen. Überall liegen kleine Schrottberge rum, auf denen sich manchmal auch was Nützliches befindet.

In der Mitte der Arena ragen zwei aus Schrott und Metallplatten erbaute Hände in den Himmel.

Die Quartiere bestehen aus mehreren Hütten. Jedes Team verfügt über einen Trainingsplatz, einen Speisesaal, mehrere Räume zum Leben, eine Waffenkammer und so weiter. Außerdem sind alle Teams im Besitz von zwei Trucks, um schneller voran zu kommen.

In der Arena gibt es viele Tiere die man jagen kann, zum Beispiel Rehe, Vögel und Füchse. Einige Bäche, Teiche und Quellen beschaffen Trinkwasser.

Die Teams

Sie leben in den Ecken und sind in drei Kategorien aufgeteilt: Offensiv, defensiv und ein Mix.

Ein Kapitel weiter dazu mehr.

Die unten genannten Charaktereigenschaften sind typisch aber nicht auf jeden zutreffend. Es ist oft so, aber nicht immer. Trotzdem sollte man sich ein WENIG an ihnen orientieren.

Die Events

Es gibt einige Events um das Spiel spannender zu gestalten. Zum Beispiel Naturkatastrophen,

Armbänder

Durch die Armbänder könnt ihr euch eine holographische Karte der Arena aufrufen. Auf dieser seid ihr markiert wo ihr gerade seid.

Ob sie ausbaufähig sind wurde noch nicht erforscht. (Vorerst nicht)



Kapitel 4

Team A

Team A ist das offensive Team des Spiels. Sie können allesamt ziemlich gut kämpfen, da ihr Anführer/ ihre Anführern alle Neuankömmlinge hart trainieren lässt und alle die Schwäche zeigen gnadenlos bestraft. Um in dieses Team zu kommen, ist es vor Allem ausschlaggebend, dass die Spieler kein Problem damit haben, Anderen weh zutun oder sie zu töten. Sie sind ehrgeizig und tun alles um zu gewinnen, jedoch sind sie manchmal zu arrogant und unterschätzen ihre Gegner deshalb. Ihr Quartier liegt im Norden.

Anführer/in: Nikita Jones

Der Anführer hat die Macht über alle Mitglieder des Teams. Er kann sie degradieren, befördern, verstoßen und sogar umbringen. Alle Teammitglieder müssen auf ihn oder sie hören.

Vize-Anführer/in: Raphael Rosljakow

Er oder sie darf ebenfalls Befehle erteilen. Sobald der Anführer verstirbt, wird der Vize-Anführer der neue Anführer.

Erfinder: D?esika Levan

Sie erfinden und konstruieren neue Fallen oder Waffen.

Mentoren: Avery Ramirez

Krieger: Erik Hunziker, Ava Oakley, Naomi Tanaka

Die Krieger kämpfen Seite an Seite. Sie sind den Anführern unterstellt.

Jäger: -Ein paar Jäger bitte-

Sie jagen und kümmern sich um das Essen für das Team.

Auszubildende: Lucia Sánchez, Tolja Hunt, Arnia Petrus

Die Spieler, die neu angekommen sind, werden vorerst von den Mentoren ausgebildet, bis sie zu Kriegern oder Jägern werden.



Kapitel 5

Team B

Team B ist das defensive Team des Spiels.

Die Mitglieder von Team B sind meistens intelligent und einfallsreich. Im Kampf setzt das Team auf Tricks und Fallen, die sie meistens aus Schrottteilen oder alte Waffen bauen. Kämpfen tuen sie nur, wenn sie müssen. Jeglichen Stress gehen sie aus dem Weg.

Das Quartier von Team B liegt im Westen.

Anführer/in: -Einen AnführeR bitte-

Der Anführer hat die Macht über alle Mitglieder des Teams. Er kann sie degradieren, befördern, verstoßen und sogar umbringen. Alle Teammitglieder müssen auf ihn oder sie hören.

Vize-Anführer/in: Angelica Clies

Er oder sie darf ebenfalls Befehle erteilen. Sobald der Anführer verstirbt, wird der Vize-Anführer der neue Anführer.

Erfinder: Slivanus Kale

Sie erfinden und konstruieren neue Fallen oder Waffen.

Mentoren: Lumara Mason, Kano Sasen

Die Mentoren bilden die neuen Krieger aus.

Die Krieger kämpfen Seite an Seite. Sie sind den Anführern unterstellt.

Jäger: Nya Braelyn Fern

Sie jagen und kümmern sich um das Essen für das Team.

Auszubildende: Gin Meliv Talvon, Azura Goldwing, Lelouch Artois

Die Spieler, die neu angekommen sind, werden vorerst von den Mentoren ausgebildet, bis sie zu Kriegern oder Jägern werden.



Kapitel 6

Team C

Team C ist der Mix von offensiv und defensiv.

Sie sind ehrgeizig, intelligent und unterschätzen manchmal ihre Gegner. Team C greift nur an wenn sie daraus einen Vorteil ziehen können.

Team C hat sein Quartier im Osten.

Anführer/in: Finnick Kairo

Der Anführer hat die Macht über alle Mitglieder des Teams. Er kann sie degradieren, befördern, verstoßen und sogar umbringen. Alle Teammitglieder müssen auf ihn oder sie hören.

Vize-Anführer/in: -Bitte besetzen-

Er oder sie darf ebenfalls Befehle erteilen. Sobald der Anführer verstirbt, wird der Vize-Anführer der neue Anführer.

Spione: Nova Crescent

Sie spionieren die Gegner aus und sorgen für die Auskundschaftung von Gebieten.

Mentoren: Chloe Harding

Die Mentoren bilden die neuen Krieger aus.

Erfinder: Bobby Kim

Krieger: Noah Clark

Die Krieger kämpfen Seite an Seite. Sie sind den Anführern unterstellt.

Jäger: Matt Black

Sie jagen und kümmern sich um das Essen für das Team.

Auszubildende: Eden Barnehm, Celia Coraline Ruby Grey, Rana Heran

Die Spieler, die neu angekommen sind, werden vorerst von den Mentoren ausgebildet, bis sie zu Kriegern oder Jägern werden.

Kapitel 7

Steckbrief

Steckbriefvorlage:

Name: (Vor- und Nachname)

Geschlecht: (Achtet auf das Gleichgewicht)

Alter: (die meisten Spieler sind noch relativ jung, ich würde sagen von 16 bis 30 Jahren ist alles erlaubt, kein Problem wenn das Alter etwas drüber oder drunter ist.)

Team:

Rang im Team: (Seht ihr oben.)

Fähigkeit: (Zum Beispiel: Schneller rennen, besser sehen etc. . Wenn man ein Element beherrscht, dann eingeschränkt und mit gleichwertiger Nebenwirkung. Elementnutzer sind begrenzt und werden gleichmäßig aufgeteilt! Wenn die Fähigkeit zu stark ist, gibt es einen gleichwertigen Nachteil.)

Waffe: (?altmodische? Waffen. Pistolen werden erst erfunden oder gefunden im Ressourcengebiet.

Wenn du dein Element hast, lässt du das frei und darfst ohne Nebenwirkung es benutzen.

Eingeschränkt ist es trotzdem!)

Aussehen: (Möglichst ausführlich.)

Link: (bitte schaut, dass sie funktionieren. Dieses Feld kann man auch freilassen. Keine Anime/Manga Figuren. Reale Menschen.)

Kleidung:

Charakter: (Gute sowie schlechte Charakterzüge bitte.)

Stärken: (Genau so viele wie Schwächen.)

Schwächen: (Genau so viele wie Stärken.)

Seit wann ist der Charakter im Spiel?: (Entweder schreibt ihr ?Neu hinzugekommen? oder eine Zeit, zB. seit zwei Monaten.)

Sonstiges:

Gespielt von:

Zum Kopieren

Name:

Geschlecht:

Alter:

Team:

Rang im Team:

Fähigkeit:

Waffe:

Link:

Kleidung:

Charakter:

Stärken:

Schwächen:

Seit wann ist der Charakter im Spiel?:

Sonstiges:

Gespielt von:

Link: <https://www.testedich.de/quiz61/quiz/1564329161/The-Arena-A-deadly-Game-Steckbriefe>

Zu dem Thema ?Moderne Waffen (Pistolen, moderne Bomben...) werden erfunden oder in der Ressourcen-Ecke gefunden?:

Eine Pistole zum Beispiel erfindet man nicht sofort und es werden Materialien benötigt die man nur in der Ecke finden kann (Munitionsbehälter oder wie man das nennt zum Beispiel.).

Allgemein sollten Erfindungen von Sebi oder mir abgesegnet werden, da sonst die Erfinderränge ja nur Pistolen oder so etwas herstellen.

Immer langsam anfangen bei Erfindungen xd.

Kapitel 8

News - Verteilung

Kurze Legende

schwarz: Charaktererstellung und eher unwichtiges

grün: Neuzugang

rot: Events, Sperrungen, Abmeldungen und Erinnerungen für fehlende Sachen

blau: RPG/Steckbriefliste betreffende Sachen

teal: Andere Dinge

News

- myok hat das RPG erstellt
- myok hat Nikita Jones (Team A) erstellt
- myok hat Lumara Mason (Team B) erstellt
- myok hat die Steckbriefseite erstellt
- Crescent Moon ist dem RPG beigetreten! Willkommen!
- Crescent Moon hat Nova Crescent (Team C) erstellt
- _sebi_ ist dem RPG beigetreten! Willkommen!
- _sebi_ hat Matt Black (Team C) erstellt
- Marple ist dem RPG beigetreten! Willkommen!
- Marple hat Angelica Clies (Team B) erstellt
- Geisterkralle ist de RPG beigetreten! Willkommen!
- Geisterkralle hat Lucia Sánchez (Team A) erstellt
- Erik the mysterious ist dem RPG beigetreten! Willkommen!
- Erik the mysterious hat Erik Hunziker (Team A) erstellt
- Atropos ist dem RPG beigetreten! Willkommen!
- Atropos hat Gin Meliv Talvon (Team B) erstellt
- Craidenist dem RPG beigetreten! Willkommen!
- Craiden hat Finnick Kairo (Team C) erstellt
- Atropos hat Eden Barnehm (Team C) erstellt
- myok hat Bobby Kim (Team C) erstellt
- Dankmemer ist dem RPG beigetreten! Willkommen!
- Dankmemer hat Raphael Rosljakow (Team A) erstellt
- Geisterkralle hat Ava Oakley (Team A) erstellt
- Erik the mysterious hat Slivanus Kale (Team B) erstellt

- myok hat Noah Clark (Team C) erstellt
- Geisterkralle hat Nya Braelyn Fern (Team B) erstellt
- Crystal ist dem RPG beigetreten! Willkommen!
- Crystal hat Azura Goldwing (Team B) erstellt
- Marple hat D?esika Levan (Team A) erstellt
- Kiki ist dem RPG beigetreten! Willkommen!
- Kiki hat Naomi Tanaka (Team A) erstellt
- Kopaki ist dem RPG beigetreten! Willkommen!
- Kopaki hat Celia Coraline Ruby Grey (Team C) erstellt
- Ichhi ist dem RPG beigetreten! Willkommen!
- Ichhi hat Tolja Hunt (Team A) erstellt
- Wenn in jedem Team 15 Member sind, gibt es Kämpfe wo Charaktere ihr Leben lassen! Kann es auch jetzt schon geben, aber nur mit Erlaubnis töten!
- _sebi_ hat David Tyers (Team B) erstellt
- Schatten ist dem RPG beigetreten! Willkommen!
- Schatten hat Rana Heran (Team C) erstellt
- Mexx_Storm ist dem RPG beigetreten! Willkommen!
- Mexx_Storm hat Lelouch Artois (Team B) erstellt
- Artemis* ist dem RPG beigetreten! Willkommen!
- Artemis* hat Avery Ramirez (Team A) erstellt
- Arina Wolkenwind ist dem RPG beigetreten! Willkommen!
- Arina Wolkenwind hat Arnia Petrus (Team A) erstellt
- Schatten hat Kano Sasen (Team B) erstellt
- Geisterkralle hat Chloe Harding (Team C) erstellt

Verteilung

Team A: 10

Team B: 9

Team C: 9

Jungen: 10 (A: 5 | B: 3 | C: 4) Team B benötigt Jungen!

Mädchen: 11 (A: 5 | B: 5 | C: 5)

Wer hat wie viele Charaktere?/Wer hat wie viele schon geopfert?

Dies wollte ich einfach mal aufführen, damit man ca. weiß wer mal jemanden opfern muss und wen man da vorziehen könne.

myok: 4/0

Crescent Moon: 1/0

Marple: 2/0
Geisterkralle: 4/0
Erik the mysterious: 2/0
Atropos: 2/0
Craiden: 1/0
Dankmemer: 1/0
Crystal: 1/0
Kiki: 1/0
Kopaki: 1/0
Ichhi: 1/0
Schatten: 2/0
Mexx_Storm: 1/0
Artemis*: 1/0
Arina Wolkenwind: 1/0