

Die 76. Hungerspiele

von Caro16

online unter:

<https://www.testedich.de/rpgs-rollenspiele/buecher/die-tribute-v>

Möglich gemacht durch www.testedich.de

Einleitung

Nach der Rebellion werde die letzten symbolischen Hungerspiele für die Kapitolskinder veranstaltet

Kapitel 1

Regeln

- fares Spiel
- regelmäßig online kommen, euer Charakter stirbt nach vier Tagen
- ordentlicher Chat
- Fairplay
- Spas

Kapitel 2

Steckbrief Vorlage

Name:

Vorname:

Alter:

Geschlecht:

Aussehen:

Charakter:

Stärken:(max. 4 Stück)

Schwächen:(min. 2 Stück)

Verwandte im Kapitol:(können auch verstorben sein, zum Beispiel President Snow)

was du im Training gezeigt hast:

Punkte im Training: (fülle ich aus!)

Sonstiges:

Ersteller:

Kapitel 3

Infos:

- das Roleplay beginnt, sobald genug Tribute vorhanden sind, d.h. 12 Jungen und 12 Mädchen
- ihr habt maximal 3 Tribute und diese müssen verschiedene Geschlechter haben
- es darf Liebespaare geben, ich will aber keine Romanze
- ich bin der oberste Spielleiter und kümmere mich um die Sponsoren
- wenn ihr raus seid könnt ihr Sponsoren spielen

Kapitel 4

eure Steckbriefe

Kapitel 5

die Tribute

Mädchen:

Jungen:

Kapitel 6

die Arena

Norden

Im Norden gibt es steile Felslandschaften die guten Schutz bilden

Osten

Hier gibt es lange Felder mit hohem Gras

Süden

Ein von Flüssen durchzogenes offenes Land

Westen

Ein Laubwald mit mehr oder weniger robusten Bäumen

Zentrum

Das große goldene Füllhorn

Kapitel 7

das Füllhorn

Die Tribute stehen 30 Meter vom Füllhorn entfernt.

30-20m

-Wasserflaschen, manche gefüllt, manche leer

20-10m

-Nahrung

10m-Füllhorn

-Schlafsäcke, Planen, ein Zelt

im Füllhorn

-Waffen

-Nahrung

-Wasser

-Schlafsäcke, Planen, Zelte

Kapitel 8

die Kleidung der Tribute

- schwarzes T-Shirt mit hinten weiß aufgedrucktem Namen
- schwarze Fleecejacke ohne Kapuze
- schwarze, eng anliegende und bis zu den Knöcheln reichende Hose
- weiße Schnürstiefel mit Gummisohle und elastischem Profil zum Rennen

Kapitel 9

Bündnisse, Freundschaften und Streite

Kapitel 10

die Geschichte

Nach Katniss' Rebellion werden die letzten symbolischen Hungerspiele veranstaltet mit 24 Kindern aus dem Kapitol. Das sind die Jungen und Mädchen:

Kapitel 11

Lebende und Tote, Sponsorenpunkte

Jeder beginnt mit der Anzahl von Punkten die er im Training gesammelt hat.

+1 pro Tag den man überlebt

+3 pro Mord den man begeht

+3 pro Bündnis

+4 pro Streit

+5 pro coole Aktion

Kosten:

Heilcreme: 10 Punkte

Waffen: 12 Punkte

Nahrung: 8 Punkte