

Der schwarze Thron

von Thellasha

online unter:

<https://www.testedich.de/quiz57/quiz/1539627863/Der-schwarze-Thron>

Möglich gemacht durch www.testedich.de

Einleitung

Die Insel Fennbirn. Drei Schwestern. Drei Königinnen. Doch nur eine kann den schwarzen Thron besteigen.



Kapitel 1

Fennbirn

Die Insel Fennbirn liegt mitten, wie es von einer Insel nicht änderst zu erwarten ist im Meer. Auf der Insel haben c.a 80% der Menschen Gaben. Die Gaben werden noch genauer erläutert. Momentan geht es nur um die Orte. Menschen mit Gaben leben vorzugsweise mit anderen welche die selbe Gäbe haben zusammen. Menschen ohne Gabe bleiben an ihrem Geburtsort oder ziehen um.

Hier die Städte die von den Begabten vorzugsweise bewohnt werden:

?Rolanth (Stadt der Elementwandler)

?Wolfsquell (Stadt der Naturbegabten)

??Prynn (Stadt der Giftmischer)

??Bastiansburg (Stadt der Krieger)

?Sonnenmulde (Stadt der Propheten)

Die Hauptstadt ist Indriskamm. Wenn eine Königin gekrönt wird ziehen meistens viele Leute mit derselben Gäbe nach Indriskamm. Momentan die Giftmischer.

Kapitel 2

Die Gaben

Wie bereits erwähnt haben die meisten Menschen Gaben. Hier findet ihr sie.

?Elementwandler

- Können die Elemente beherrschen (Blitzschlag, Erdbeben, etc)
- Sie tragen meistens Kleidung mit viel Bewegungsfreiheit. Die weiblichen Elementwandler tragen Kleider.

?Naturbegabte

- Können Pflanzen wachsen lassen, Tiere zu sich rufen und sie beruhigen, sie aufhetzen oder sie davon überzeugen Sachen zu tun
- Können ab einem gewissen Alter c.a 11 Jahre einen Familiaris zu sich rufen. Der Familiaris ist ein Tier welches sie bis zu ihrem Lebensende behalten. Sie können mit ihm kommunizieren und haben eine tiefe Verbindung zu ihm. Je stärker die Gabe, je stärker das Familiaristier.
- Die Naturbegabten tragen oft Hosen und praktische Kleidung.

??Giftmischer

- Können sehr gut mit Pflanzen Gifte mischen. Sie sind auch gut Tränke zu mischen welche eine heilende Wirkung haben. Sie sind immun gegen Gifte. Je stärker ihre Gabe ist, je mehr Gift können Sie vertragen.
- Sie können gut Messerwerfen und ebensogut mit Pfeil und Bogen umgehen.
- Giftmischerinnen tragen oft Kleidung die oben eng geschnürt ist und in welcher sie nicht so viel Bewegungsfreiheit haben.
- Sie essen fast immer vergiftetes Essen da dieses Ihnen ein Gefühl gibt, als würden sie pure Macht essen

?? Krieger

- Sie können gut mit jeglichen Waffen umgehen. Die meisten spezialisieren sich jedoch auf eine Waffe.

Die Gabe des Krieges ist eine Gabe über welche man nicht so gut Bescheid weiß da sich auch vieles im Körper der Krieger abspielt. Sie haben eine gute Ausdauer, sind stark, haben eine gute Reaktion...

Ist ihre Gabe besonders stark können Sie sogar Dinge bewegen und durch die Luft fliegen lassen.

- Die Gabe des Krieges ist selten
- Krieger tragen oft Kleidung in der sie gut kämpfen können.

?Propheten

- Propheten können in die Zukunft sehen. Ändert jemand seine Entscheidung ändert sich auch die Zukunft. Sie ist also nicht in Stein gemeißelt
- Propheten sind ?vom Aussterben? bedroht

Kapitel 3

Das Jahr des Aufstiegs

Wenn die Königinnen ihren 16. Geburtstag feiern, beginnt das Jahr des Aufstiegs. In diesem Jahr versucht jede Königin ihre zwei Schwestern zu töten um den Thron zu besteigen und selbst nicht getötet zu werden. Eine Königin muss ihre Schwester selbst töten. Es darf also kein Auftragsmörder oder ähnliches eine Königin töten sondern nur die Königin.

Kapitel 4

Familien

Dieses Familien ziehen sie Königinnen ab ihrem 6. Lebensjahr gross:

Arrons ziehen die Giftmischerin gross

Milones ziehen die Naturbegabte gross

Westwoods ziehen die Elementwandlerin gross

Endregios ziehen die Kriegerin gross



Kapitel 5

Regeln

1 Seid fair

2 Niemand wird ausgeschlossen

3 Kommt wenn möglich min. alle zwei Tage on.

4 Wenn ihr länger nicht on kommt meldet euch ab

5 Nach 2 Wochen unangemeldet fehlen fliegt ihr

6 Denkt daran das Krieger und Propheten selten sind

7 Niemand ist perfekt

8 Fragt unbedingt bevor ihr den Faden verliert

9 Schickt euren Steckbrief in die Kommentare, wenn möglich farbig. Ihr könnt ihn auch auf mein schicken.

10 Habt Spass

Kapitel 6

Berufe und Ähnliches

Königin 2/3

Familienoberhaupt Arron 0/1

Familienoberhaupt Milones 0/1

Famillienoberhaupt Westwood 0/1

Familienoberhaupt der Endregios 0/1

Freunde der Königin (Jede einzeln) 0/5

Priesterin der Elementwandler 0/4

Priesterin der Naturbegabten 0/4

Priesterin der Giftmischer 0/4

Priesterin der Krieger 0/2

Priesterin der Propheten 0/2

Verlobte der Königinnen (für jede einen) 0/3

Berufe:

Händler: 1

Bauern: 0

Jäger: 2

Bäcker: 1

Schneider: 0

Magt/ Stalljunge/ Diener: 0

Auftragsmörder: 2/5

Menschen die ihre Begabung zum Beruf gemacht haben: 3

Selbsternährer: 1

Diebe: 2

Und viele weitere...

Gaben

Giftmischer: 3

Naturbegabte: 3

Elementwandler: 4

Krieger: 2

Propheten: 2

Kapitel 7

Steckbrief

Name: (vor und Nachname, Königinnen nur Vorname)

Beruf/ Status:

Alter: (Königin 16)

Geschlecht:

Gabe: (schafft wenn möglich einen Ausgleich)

Aussehen: (Link geht auch)

Kleidung: (Bitte keine Links ausser man sieht die Kleidung auf dem Bild. Königinnen tragen dunkle Farben)

Wohnort:

Gespielt von:

Kapitel 8

Wer spielt wen

Bess: Bess, Timon Endregio

Loki Odison: Lorena Lakoda, Lorena Lakoda, Trixi Luluna

Schokoladenvampir: Luna, Elizabeth Black, Ash Mrami

Lollipopgirl: Saphira Blythe

Nùnth: Jace Evans

May Last: Kira Aranglad

Kipali: Kipali Fáreir

Tiara Black: Kaamy Reden

MiyuJigoku: Chae Linh Lee

Kapitel 9

Schwarzes Brett

Kipali, Komm bitte on, sonst fliegst du am 11.11

Ich habe das ganze RPG überarbeitet, da einige schon lange abwesend sind oder nicht mehr on kommen. Deswegen hab ich einige Sachen geändert. Schaut bitte eure Steckbriefe durch und meldet mir falls mir Fehler unterlaufen sind



Kapitel 10

Name: Bess

Beruf/Status: Königin der Giftmischer

Alter: 16

Geschlecht: weiblich

Gabe: Giftmischer

Aussehen: siehe Bild

Kleidung: siehe Bild

Wohnort: Pendelt zwischen Indriskamm und Pryn



Kapitel 11

Name: Timon Endregio

Beruf/Status: Jäger

Alter: 18

Geschlecht: männlich

Gabe: Gabe des Krieges

Aussehen: siehe Bild

Kleidung: siehe Bild

Wohnort: Bastiansburg



Kapitel 12

Name: Lorena Lakonda

Beruf/ Status: Giftmischerin

Alter: 14

Geschlecht: Weiblich

Gabe: Giftmischerin

Aussehen: Schulterlange, nach hinten gekämmte, schwarze Haare, blaugraue Augen, Hohe Stirn, schmale Lippen, gerade Nase, groß, blass

Kleidung: ein knielanges Kleid, schwarzes, Korsettartiges Oberteil, goldenes Band um die Hüfte, dunkelgrüner Rock, lange, enge Ärmel. Schwarze, kniehohe Stiefel. Bei besonderen Anlässen trage ich einen Goldenen Helm, mit langen, gebogenen Hörnern.

Wohnort: Pryn



Kapitel 13

Name: Chae Linh Lee

Beruf/ Status: Auftragsmörderin

Alter: 17

Geschlecht: weiblich

Gabe: Giftmischerin

Aussehen: CL hat brustlange hellblonde Haare und eine blasse Haut, die aber noch nicht kränklich wirkt. Ihre Augen sind dunkelbraun und wirken fast unheimlich schwarz. Sie hat eine sehr feminine Figur, hinter der sich aber eine große Kraft versteckt. Ihre Körpergröße beträgt 1,64m

Kleidung: olivfarbene, enge Hose, ein enges ledernes Schwarzes Top mit brauner Jacke darüber, schwarze Stiefel, ein waffengürtel um ihre Taille und ihr rechtes Bein, an dem verschiedene Messer befestigt sind

Wohnort: Pryn, aber sie zieht aufgrund ihrer Arbeit viel umher

Gespielt von: MiyuJigoku



Kapitel 14

Name: Luna

Beruf/ Status: Königin

Alter: 16

Geschlecht: weiblich

Gabe: Kriegerin

Aussehen: <https://goo.gl/images/XqZRea>

Kleidung: Ein dunkelblaues Kleid, wenn sie kämpft oder trainiert, eine braune Lederjacke und Jeans

Wohnort: Meistens Indriskamm, aber sie reist oft nach Bastiansburg



Kapitel 15

Name: Malvin Westwood

Beruf/ Status: Händler

Alter: 16

Geschlecht: männlich

Gabe: Elementwandler

Aussehen: <https://goo.gl/images/mbpcKQ>

Kleidung: blaues T-Shirt, Jeans

Wohnort: Rolanth, reist aber auch in andere Städte

Kapitel 16

Name: Trixi Luluna

Beruf/ Status: Lebt im Wald von Bastiansburg und ernährt sich selbst

Alter: 13

Geschlecht: Weiblich

Gabe: Elementwandlerin

Aussehen: Blond, zerzaust, sportlich, klein

Kleidung: Weißes Klei, etwas zerrissen, bis zu den Knien

Wohnort: Bastiansburger Wald

Gespielt von: Loki Odinson



Kapitel 17

Name: Elisabet Black (wird oft auch "die Alte" genannt)

Beruf/ Status: Wahrsagerin

Alter: älter als 80

Geschlecht: weiblich

Gabe: Prophetin

Aussehen: <https://goo.gl/images/AVyqNv>

Kleidung: ein Kleid, das aus vielen bunten Tüchern besteht

Wohnort: sie wohnt in einer kleinen Hütte im Sonnenmüddler Wald

Gespielt von: Schokoladenvampir



Kapitel 18

Name: Saphira Blythe

Beruf/ Status: Jägerin

Alter: 16

Geschlecht: weiblich

Gabe: Naturbegabte

Aussehen: lange hellblonde Wellen, hellblaue Augen, normal groß und sportlich

Kleidung: Dunkle, enge Hose, graues Top, darüber eine dunkle feste Jacke

Wohnort: Wolfsquell, möchte aber noch mehr entdecken

Gespielt von: Lollipopgirl



Kapitel 19

Name: Jace Evans

Beruf/ Status: Auftragsmörderin

Alter: 17

Geschlecht: weiblich

Gabe: Elementwandlerin

Aussehen: dunkelbraune, fast schwarze Augen/ helle Haut/ ca Kinn lange, dunkelbraune Haare/ mittelgroß/ sportliche Figur (<https://goo.gl/images/jgYwrM>)

Kleidung: schwarze Hose aus Leder, am Ausschnitt und an den Seiten geschnürtes, etwas zu langes, schwarzes Oberteil mit Kapuze

Wohnort: Rolanth, reist aber eigentlich überall

Gespielt von: Núneth



Kapitel 20

Name: Kipali Fáreir

Beruf/ Status: Bäckerin

Alter: 17

Geschlecht: weiblich

Gabe: Naturbegabte

Aussehen: <https://goo.gl/images/qrguLE>

Kleidung: Ein blau-graues Shirt, eine graue, enge Hose und eine dunkle Jacke.

Wohnort: Wolfsquell

Gespielt von: Kipali



Kapitel 21

Name: Kira Aranglad

Beruf/ Status: Dieb

Alter: 14

Geschlecht: W

Gabe: Prophet

Aussehen: <https://goo.gl/images/dWMqpV>

Kleidung: sie trägt ein dunkelgrünes Knie langes Kleid und einen schwarzen Mantel

Wohnort: keiner sie reist meist herum

Gespielt von: May Last

Kapitel 22

Name: Kamy Reedden

Beruf/ Status: Sie hat ihre Begabung zum Beruf gemacht

Alter: 14

Geschlecht: Weiblich

Gabe: Naturbegabte

Aussehen: Sie hat dunkelbraune leicht rötliche schulterlange Haare. Sie hat ein schmales Gesicht und Spitze Ohren.

Kleidung: <https://www.kostuemtruhe.de/kostuemegewandungen/piratum-und-andere-helden/272/elfenkleid-fantasy-olivgruen>

Wohnort: Sie lebt in Wolfsquell

Gespielt von: Tiara Black



Kapitel 23

Name: Ash mrami

Beruf/ Status: Dieb

Alter: 14

Geschlecht: M

Gabe: Elementwandler

Aussehen: <https://goo.gl/images/HqFE4B>

Kleidung: er trägt schwarze Kleidung und einen Mantel

Wohnort: keiner er reist meist herum

Gespielt von: May Last