

MX-Das Mutanten RPG

von Black_Lady

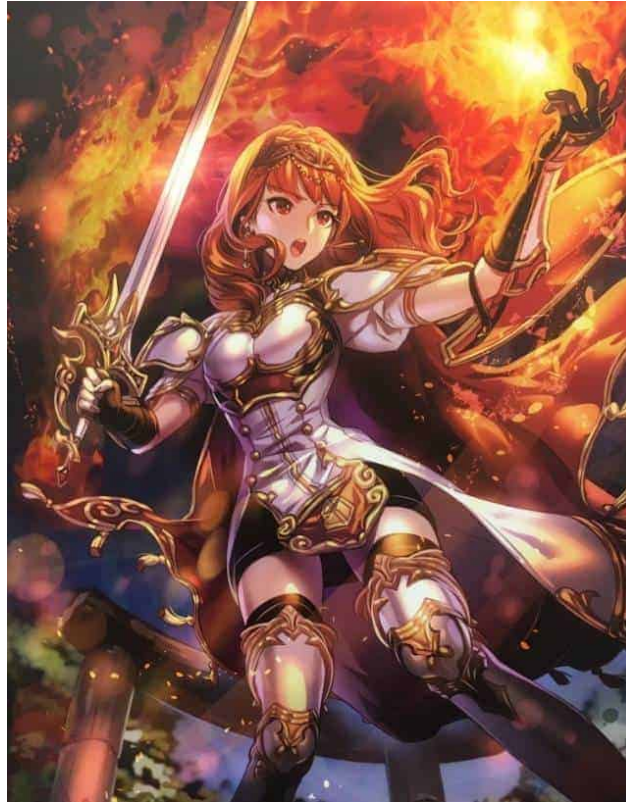
online unter:

<https://www.testedich.de/rpgs-rollenspiele/fantasy/mutant/quiz5>

Möglich gemacht durch www.testedich.de

Einleitung

In einer Welt, in der Mutanten und Menschen zusammenleben, müsst ihr euch für eine Seite entscheiden-Kämpft ihr für die Freiheit der Mutanten oder für ihre Gegenspieler, die sie als Übel ansehen, das man ausrotten muss?



Kapitel 1

Über das RPG:

Das RPG spielt in einer von mir frei erfundenen Stadt namens Heaven's Bay, in der sowohl Mutanten als auch Menschen leben. Mutanten werden von Menschen verachtet und wegen ihrer besonderen Macht in versteckte Hochsicherheitslabore, die sogenannten MX-Labore, gesteckt und zu Forschungszwecken gehalten. Jeder Mutant besitzt ein sogenanntes MX-Gen, das ihm seine besonderen Fähigkeiten verleiht- die Kräfte beziehen sich auf die Beherrschung der Elemente, Unsichtbarkeit und Super-Stärke/Schnelligkeit und noch viele andere Kräfte. Einige Menschen verachten diese Mutanten allerdings, sehen sie als Gefahr für die Gesellschaft, die eliminiert werden muss. Sie arbeiten in den MX-Laboren und arbeiten an Methoden, diese grausam zur Strecke zu bringen. Dafür nutzen sie auch die "Special Hunter" eine von ihnen ins Leben gerufene Gruppe von skrupellosen Menschen, die keine Scheu davor haben, sich die Hände schmutzig zu machen....



Kapitel 2

Hintergründe:

Das MX-Gen: Das MX-Gen, meistens Mutanten-Gen genannt, ist ein besonderes und seltenes Gen, das seinem Träger übernatürliche Kräfte verleiht und sie zu den sogenannten Mutanten macht. Man trägt das MX-Gen von Geburt an in sich und kann von seinem ersten Lebtage an übernatürliche Kräfte, die bei jedem Menschen anders sind, einsetzen. Ein Mutant weiß nichts von seinen Kräften und entfesselt sie in den meisten Fällen durch Zufall.

Mutanten: Als Mutanten werden Menschen bezeichnet, die mit dem sogenannten MX-Gen geboren wurden. Sie besitzen die Kräfte von Geburt an, können sie aber erst später einsetzen. In den meisten Fällen werden diese Kräfte durch Zufall entfesselt und der Mutant ist anschließend in der Lage, seine Kräfte zu kontrollieren und nach eigener Entscheidung einzusetzen. Die geerbten Fähigkeiten sind bei jedem Menschen anders: Kontrolle über die vier Elemente und deren Einsetzung, Telekinese, Gedankenlesen und deren Beeinflussung oder Manipulation der Zeit und noch vieles mehr. Man könnte sie als die von der Gesellschaft Verstoßenen bezeichnen, da sie gemieden und gefürchtet werden. Wegen ihrer Kräfte kann es vorkommen, dass sich Haar- und/oder Augenfarbe angepasst haben.

Muclonion: Muclonion sind ausschließlich Frauen, die mit einem doppeltem MX-Gen geboren. Im Gegensatz zu den anderen Mutanten, können sie eine zweite Form annehmen und sich an ihre Umgebung anpassen. Ihre Mutantenkräfte können sie ausschließlich in ihrer zweiten Form nutzen. Die Hautfarbe ihrer zweiten Form hängt von ihrer jeweiligen Elementkraft ab: Rote Haut= Feuer, Lila/Grüne Haut= Wind, Gelbe/Braune Haut= Erde, Blaue Haut= Wasser.

Muclonion beherrschen ausschließlich Elementkräfte, aber wenn eine Muclonion aus der Beziehung Mutant x Muclonion entsteht, besteht eine minimale Chance (unter 10%), dass sie die Kräfte ihres Vaters erbt und eine andere Form annimmt.

Muclonion sind noch verhasster als normale Mutanten und finden selbst unter ihres gleichen selten Freunde.

Sie werden sehr selten geboren und haben immer einen Elternteil der ein Mutant ist.

Im Gegensatz zu Mutanten können junge Muclonion ihre Gabe nicht nach Belieben einsetzen und verwandeln sich bereits kurz nach Geburt zum ersten Mal.

Im Kindesalter und frühen Jugendalter verwandeln sie sich ohne die Kontrolle darüber zu haben.

Special Hunter: Die Special Hunter sind von den MX-Laboren gegründet worden und wurden dazu ausgebildet, Mutanten zu finden und zu töten. Sie sind sehr stark und kennen keine Gnade.

Sie verfügen über die verschiedensten Mittel um Mutanten zu töten und aufzuspüren.

MX-Labore: Eine Einrichtung, die vor etwa 100 Jahren außerhalb der Stadt Heaven's Bay errichtet wurde. Ihre Aufgabe ist es, die Mutanten einzusperren und zu bewachen. Zum "Zwecke der Wissenschaft" werden Experimente an den Mutanten vollzogen, um mehr über ihre Kräfte zu erfahren. Die Mutanten werden als Forschungsobjekte behandelt und gehalten.

Die Zukunft: Niemand weiß genau was die Zukunft zerstört hat, doch in ihr ist das Leben nahezu unmöglich. Nachdem die Mutanten das MX-Labor angreifen und zerstören wollten, kam es zu einer Explosion, die vielen das Leben kostete. Die halbe Stadt ist zerstört und die Hunter haben starke, magische Fähigkeiten erhalten und metzeln gnadenlos jeden Mutanten nieder den sie sehen. Niemand weiß, was da in den Laboren ist und für die Explosion gesorgt hat....um die dunkle Zukunft zu verhindern, sind die Kinder eurer Charakter in die Vergangenheit, ins hier und jetzt gereist, um die dunkle Zukunft abzuwenden und das Leben ihrer Eltern zu retten. Akame ist sowas wie die Anführerin der Kinder aus der Zukunft.

Besondere Utensilien der Special Hunter:

Mutantenfesseln: Ein paar Handschellen, das magisch verzaubert wurde. Es funkelt in den verschiedensten Farben und wenn es einem Mutanten angelegt wird, ist dieser nicht mehr in der Lage seine Fähigkeiten einzusetzen. Versucht dieser es doch fügen die Handschellen dem Mutanten starke Schmerzen zu.

Muclonionsiegel: Ein magisches Siegel, das eingesetzt wird um Muclonion davon abzuhalten sich zu Es sieht aus wie ein Pentagramm und kann durch bloßen Hautkontakt auf die Haut einer Muclonion aufgetragen werden. Sie kommen allerdings selten zum Einsatz da noch nicht viele davon entwickelt wurden.

Ortungsgert: Hunter haben zwei verschiedene Ortungsgertre die ihnen Mutantenaktivitaten anzeigen: 1. Einen Peilsender der anfngt zu piepen wenn Mutanten in der Nhe sind. Er zeigt einem die Himmelsrichtung an aber nicht den genauen Standort.
2. Ein Tablet auf der die Stadtkarte installiert ist. Es zeigt den genauen Standort eines Mutanten an und sucht diese automatisch.



Kapitel 3

Die goldenen Regeln:

- niemand wird ausgegrenzt oder diskriminiert
- Fehler können jedem passieren-niemand ist perfekt
- Charakter können romantische Beziehungen haben
- Wenn zwei Charakter zusammen sind können diese Kinder bekommen
- Special Hunter dürfen auch erstellt werden-ebenso wie Wissenschaftler
- Ihr könnt ohne Erlaubnis keine Charakter töten, aber schwer verletzen
- pro Person bitte nicht mehr als 3 Charakter (und wenn alle spielen)
- seid kreativ!



Kapitel 4

Die Vorlage für euren Steckbrief (bitte nur diese Vorlage nehmen)

P.S. Steckbriefe werden separat unter

<https://www.testedich.de/quiz55/quiz/1530196397/MX-Eine-Welt-aus-Mutanten-die-Steckbriefe>
gespeichert

Name:

Alter:

Geburtstag:

Geschlecht:

Haarfarbe:

Augenfarbe:

Familie:

Charakter:

Spezies: (entweder Mutant, Muclonion, Special Hunter oder Wissenschaftler)

Kräfte:

Aussehen: (ihr könnt auch ein Bild einfügen-schickt mir diese aber bitte per E-Mail)

Verliebt in:



Kapitel 5

Hier werden die Beziehungen zwischen euren Charakter festgehalten:

Zusammen ?

Verheiratet ?

Getrennt ?

Geschwister ?

Eltern & Kind ? auch Kinder aus der Zukunft

Xander ? Rebecca

Mikaela?Akame

David?Lucy

Xander ?Noita

Noroi?Mikaela

Wayne?Tobias

?????Joseph + Angelique = Meredith

?????Xander + Rebecca = Akame

????? Matt + Laila = Wayne & Tobias

????? Noita = Sam

?Tasuku + Blossom = Sangka

Kapitel 6

Hier stehen dann noch die Personen die gegangen sind oder rausgeworfen wurden:

Ciri/Lou

Sternschnuppe

Erik the mysterious

MiyuJigoku

Opeila/Luca

John Kramer

Jean Alyce

Donnerflamme