

Fuchs RPG

von WorldLp

online unter:

<https://www.testedich.de/quiz43/quiz/1471728032/Fuchs-RPG>

Möglich gemacht durch www.testedich.de

Einleitung

Mach bei meinem Fuchs RPG mit.



Kapitel 1

Einleitung

9 Clans, viele Füchse und du. Macht bei meinem RPG mit.

Kapitel 2

Regeln

- Keine Beleidigung bzw. Mobbing im und außerhalb des Spiels
- Mindestens 3. Figuren
- Keinen Töten ausser Erlaubnis der Person

Kapitel 3

Steckbrief Vorlage

Name:

Geschlecht:

Aussehen: Keine Fantasie Farben erlaubt

Alter: min.1 Wildwechsel (Jahr)

Clan:

Familie:

Herkunft:

Charackter:

Besondere Merkmale:

Kapitel 4

Clan eins.

Wald Clan

Alpha

-

Beta

-

-

König/in

-

-

-

-

Jäger

-

-

-

-

-

-

Wachposten

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

Der Wald Clan lebt im Tiefsten Wald. Ihre Fähigkeiten sind Nachtsicht.

Kapitel 5

Clan Zwei
Feuer Clan

Alpha

-

Beta

-

-

König/in

-

-

-

-

Jäger

-

-

-

-

-

-

Wachposten

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

Der Feuer Clan lebt am großen Faira Vulkan. Die Fähigkeiten sind Feuerresistenz und sie hinterlassen eine Brandspur.

Kapitel 6

Clan Drei

Wasser Clan

Alpha

- Luk WorldLp

Beta

-

-

König/in

-

-

-

-

Jäger

-

-

-

-

-

-

Wachposten

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

Der Wasser Clan lebt in der Nähe vom Wasta See. Besondere Fähigkeit ist Unterwasseratmung.

Kapitel 7

Clan vier

Stein Clan

Alpha

-

Beta

-

-

König/in

-

-

-

-

Jäger

-

-

-

-

-

-

Wachposten

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

Der Clan lebt in den lauten Höhlen. Ihre Fähigkeit ist Nachtsicht.

Kapitel 8

Clan fünf

Luft Clan

Alpha

-

Beta

-

-

König/in

-

-

-

-

Jäger

-

-

-

-

-

-

Wachposten

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

Der Luft Clan lebt auf den Fliegenden Inseln. Ihre Fähigkeit ist kein Fallschaden.

Kapitel 9

Clan sechs

Der Gebirge Clan

Alpha

-

Beta

-

-

König/in

-

-

-

-

Jäger

-

-

-

-

-

-

Wachposten

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

Der Gebirge Clan lebt auf den Höchsten Berg des Gebietes.Sie haben keine Besonderen Fähigkeiten.

Kapitel 10

Clan sieben

Der Licht Clan

Alpha

-

Beta

-

-

König /in

-

-

-

-

Jäger

-

-

-

-

-

-

Wachposten

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

Der Licht Clan lebt auf einer Wiese wo es viel Licht gibt. Ihre Fähigkeit ist Nachtsicht.

Kapitel 11

Clan acht

Der Zeit Clan

Alpha

-

Beta

-

-

König/in

-

-

-

-

Jäger -

-

-

-

-

-

-

Wachposten

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

Sie Wandern in verschieden Gebieten wo es zur Jahreszeit am Schönsten ist.Ihre Fähigkeit ist es die Zeit zu Manipulieren.

Kapitel 12

Clan neun

Der Mond Clan

Alpha

-

Beta

-

-

König/in

-

-

-

-

Jäger

-

-

-

-

-

-

Wachposten

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

Der Clan kommt nur Nachts raus und hat keinen richtigen Lebensort und auch keine Kräfte

Kapitel 13

Zum Schluss...

"Sprechen"

Tun

(Ausserhalb des Spiels)

//Denken//

Fuchsregeln:

1. Greife Keine Person ohne Grund an
2. Befolge Befehle
3. Sei min. 1-mal in der Woche On (Ausser Ferien, Urlaub und Feiertage)
4. Der Alpha isst zuerst dann Kommt der Beta usw.
4. Keine Fehler
5. Befolge diese Regeln

Wenn du Verbannt bist:

Kannst du zu einem anderen Clan aber du darfst nicht Alpha und Beta sein.

Oder, Du wirst Einzelgänger

Und Nun Have Fun: D