

Katerclash

von Alija

online unter:

<https://www.testedich.de/fanfiktions/buecher/warrior-cats/quiz3>

Möglich gemacht durch www.testedich.de

Einleitung

Also, in diesem Rpf(RPG+FF) gibt es mehrere Kätzinnen(gespielt von mir) und ihr meldet euch als Kater an. Es gibt 4 Teams aus jeweils 3 Katern. Die Kater müssen Prüfungen bestehen, damit ihnen die Kätzinnen sagen, wo der nächste Hinweis ist. Was die Kater suchen? Ich erkläre es dir. Eine Kätzin ist eine Art "Fee".Sie erfüllt dem Team das sie erkennt, 3 Wünsche. Doch es ist gar nicht einfach die Fee zu erkennen! Wie soll man sich konzentrieren wenn lauter hübsche Kätzinnen einem schöne Augen machen? Die Verlierer-Teams müssen auf ewig in diesem Labyrinth bleiben, außer sie gewinnen, wenn das Spiel wieder losgeht. Der Clan der aus den Gewinnern besteht, heißt Glücksclan.

Kapitel 1

ACHTUNG BITTE KEINE DÄMONEN MEHR=> SONST GIBT ES NUR DÄMONEN

Hier der Steckbrief:

Name:

Aussehen:

Besonderheiten:

Familie:

Sonstiges:

Gefährtin:

Bist du ein Dämon?: NEIN(siehe oben)

Welches Team?: 1/2/3/4

Was ich mit Dämonen will? Naja, die Dämonen wollen die Fee töten/versklaven. Und wenn sie den Katerclash gewinnen, dürfen sie sich das wünschen! Das wollen die Kätzinnen dann mit aller Macht verhindern, aber das ist gegen die Regeln! Deswegen versuchen sie die Kater um die Pfote zu wickeln, so dass sie die Mission vergessen.

Kapitel 2

Ein Team besteht aus drei Katern. Sie haben bestimmte Fähigkeiten, zum Beispiel können manche besser kämpfen, und andere besser heilen. Das ist sehr unterschiedlich aufgeteilt. Es kann z. B. in einem Team 3 Heiler geben und in dem anderen 1 Anführer und 2 Strategen... die Teams dürfen sich gegenseitig nicht helfen, aber sie dürfen sich gegenseitig töten.

Die Teams:

>>Team 1<< (1 Platz frei!)

Anführer:

Heiler:

Name: Rotfuß

Aussehen: hübscher, cremefarbener Kater mit roten Pfoten und giftgrünen Augen

Besonderheiten: /

Familie: Kleinsonne und Jim

Sonstiges: Er hat eine unheimliche Schwäche für attraktive Kätzinnen

Gefährtin: Ähhhm *rot werd*

Bist du ein Dämon?: Ja

Welches Team?: 1

Rang: Heiler

Strategen:

Krieger:

Name: Wisperwind

Aussehen: kleiner, trotzdem sehr muskulöser Kater mit glattem, silbern getigerten Pelz, weißen Pfoten und Brust, mintgrüne Augen, lange, schwarze Krallen

Besonderheiten: Guter Kämpfer

Familie: Veilchen und Pumakralle

Sonstiges: stechender Blick

Gefährtin: Joaaaa

Bist du ein Dämon?: ja

Welches Team?: 1

>>Team 2<< (1 Platz frei!)

Aussehen: dunkelgrauer Kater mit weißem Strich auf der Brust der aussieht wie ein Blitz und grünen Augen

Besonderheiten: Er hat eine Schwäche vor Gewitter

Familie: Kralle und Joana

Sonstiges: /

Gefährtin: Meh

Bist du ein Dämon?: ja

Welches Team?: 2

Rang: Anführer

Heiler:

Strategen:

Krieger:

Name: Sturmherz

Aussehen: attraktiver, silberner Kater mit schwarzen Streifen und kalten, eisblauen Augen

Besonderheiten: Er kann super schnell rennen

Familie: Blume und Wind

Sonstiges: /

Gefährtin: Mal gucken

Bist du ein Dämon?: ja

Welches Team?: 2

Rang: Krieger

>>Team 3<< (3 Plätze frei!)

Anführer:

Heiler:

Strategen:

Krieger:

>>Team 4<< (drei Plätze frei!)

Anführer:

Heiler:

Strategen:

Krieger:

Kapitel 3

Achja im Glücksklan leben auch die hübschen Kätzinnen. Das Lager liegt hinter dem Labyrinth.

Der Glücksklan

Fee (Anführerin):

Annie- attraktive, schneeweiße Kätzin mit rosa Augen

Heiler:

Heilerinnen:

Defne- hübsche, hellbraun gestreifte Kätzin mit grasgrünen Augen; duftet nach Kräutern

Kater:

Kätzinnen:

Amra- hübsche, hellgraue Kätzin mit flauschigem Fell und blauen Augen

Blumenduft- hübsche, weiße Kätzin mit einem hellbraunen Fleck auf der Stirn und bernsteinfarbenen Augen

Fauve- schlanke, schwarze Kätzin mit frechen, grünen Augen

Askli- hübsche, sonnenfarbene Kätzin mit braunen Augen

Branna- hübsche, schwarze Kätzin mit langem, seidigem Fell und sturmgrauen Augen

Brunelia- hübsche, dunkelbraune Kätzin mit bernsteinfarbenen Augen

Jehona- hübsche, schwarz-rot gescheckte (melierte?) Kätzin mit blauen Augen

Schneebrise- hübsche, schneeweiße Kätzin mit zarten silbernen Streifen und tannengrünen Augen

Leopard- hübsche Bengalkätzin mit eisblauen Augen

Hauchregen-langbeinige, attraktive, hellgraue Kätzin mit blauen Augen; Sie war mal in einer Gruppe, aber sofort geändert wurde

Wolfsschweif-schlänke, schöne, silberne Tigerkätzin mit buschigem Schwanz, langen Beinen und wunderschönen, dunkelblauen Augen die so manche Kater in ihren Bann ziehen; Sie kann Kater so leicht verführen als würde sie mit dem Schwanz schnippen

...(es gibt noch mehr)

Schüler:

Mao- kleine, hübsche Kätzin mit grauem Fell, am Rücken und den Vorderpfoten gestreift, weißer Bauch und grünbraune Augen

Aidan-hübsche, kleine, rote Kätzin mit bernsteinfarbenen Augen

Kleines Feuer-kleine, hübsche, rot gestreifte Kätzin mit bernsteinfarbenen Augen

Melissenpfote- kleine, hübsche hellgraue Kätzin mit grasgrünen Augen

...

Familien:

(Name&Name=Geschwister)

Annie&Blumenduft

Aidan&kleines Feuer

Lehrerinnen(Mentoren)&Schüler:

Askli&Mao

Leopard&Aidan

Brunelia&Kleines Feuer

Amra&Melissenpfote

Die Kätzinnen trainieren die Schülerinnen darauf, Kater zu betören. Statt der Kriegerprüfung gehen

Kapitel 4

Die Rätsel

Die Kätzinnen geben Rätsel auf, die zur nächsten Kätzin führen. Ihr könnt euch selbst eins ausdenken, die Lösung muss nur die vorgegebene sein. Ich gebe euch auch Beispiele.

Amra=>Fauve

Wer oder Was hat als Kind vier, und erwachsen drei Beine?(Rußpelz) Dessen Pelz musst du finden.

Fauve=>Wolfsschweif

Wer ist eine Meisterdiebin, aber wird nicht bestraft? (Wolfsschweif ist eine Meisterherzensdiebin:3)

Wolfsschweif=>Leopard

Ein Raubtier das seine Beute nicht frisst?(Weil sie ja die Kater nicht frisst xD), du kannst dir auch was anderes ausdenken;)

Leopard=>Hauchregen

Finde den grauen Regen!

Hauchwind=>Annie

Den in Blut getränkten Schnee musst du finden! (Blut=rot Schnee=weiß weiß+rot=rosa rosa=Annie's Augenfarbe), du kannst dir auch was anderes ausdenken;)

Die anderen Kätzinnen dienen zur Verwirrung. Ich zeige euch welche wozu:

Rätsel 1: Branna

Rätsel 2: alle außer Fauve d:

Rätsel 3: alle außer Fauve d:

Rätsel 4: Amra, Melissenpfote

Wenn die Kätzinnen einen Kater verführen, dann bringen sie diese Kater zum Pechclan. Dort kommen alle Kätzinnen die nicht mehr verführen können, nicht mehr hübsch aussehen, usw. und die verführten Kater hin. Einen Anführer gibt es in diesem Clan nicht. Das Lager liegt mitten im Labyrinth, ist aber nur zugänglich, wenn man in diesen Clan gehört.

Pechclan

Kater:

Kätzinnen:

Honigmaul- pummelige honigfarbene Kätzin mit grünen Augen

Minka- weiße Kätzin mit einer Narbe quer über das Gesicht

Älteste: Reh- braune Kätzin mit weißen Sprenkeln und grauen Akzenten(durch ihr Alter)